# 双多进制正交扩频系统的比特软值输出算法

张玉明 程云鹏 魏胜群 沈 良 (解放军理工大学通信工程学院 南京 210007)

**摘 要** 该文针对双多进制正交扩频与 Turbo 码的联合系统,基于最大后验概率(MAP)准则,提出了双多进制正 交扩频输出比特软值的 MAP 算法,并给出了简化 MAP 算法;同时,对算法的定点和浮点性能进行了仿真,且与 现有的软值算法进行了比较。结果表明,MAP 算法能使整个系统获得相当的增益,*L*=3 的简化 MAP 算法在基 本不增加复杂度情况下好于现有的双最大值算法约 0.4dB。

关键词 Turbo 码,正交码,最大后验概率算法

中图分类号:TN911.22 文献标识码: A 文章编号: 1009-5896(2006)03-0455-06

# Bit Soft-Output Algorithm for Dual N-ary Orthogonal Spread Spectrum System

Zhang Yu-ming Cheng Yun-peng Wei Sheng-qun Shen Liang (Institute of Communications Engineering, PLAUST, Nanjing 210007, China)

**Abstract** Focusing on Turbo-coded dual N-ary orthogonal spread spectrum system, this paper proposes an algorithm for computing bit soft metric based on Maximum *a Posteriori* Probability (MAP) criterion, and then presents a simplified MAP algorithm. Meanwhile, the fixed-point and float-point performances are simulated and compared with several existing algorithms. It is shown that MAP algorithm greatly improves the whole system performance; the simplified MAP algorithm with L=3 outperforms the dual-maxima algorithms 0.4dB without extra cost in complexity..

Key words Turbo code, Orthogonal code, MAP algorithm

# 1 引言

多进制正交扩频<sup>[1]</sup>是一种高效扩频方式,缓解了传统的 二进制序列扩频技术固有的数据速率与扩频处理增益之间 的矛盾。其中每个扩频码可传送 log<sub>2</sub> N 个数据比特,而系统 带宽仅为具有相同处理增益的传统扩频系统的 l/log<sub>2</sub> N,具 有较高的带宽效率,特别适合于对带宽有严格限制的环境。

多进制正交扩频是通过正交扩频序列的序号来携带信息的,可以在接收端很方便地恢复出信息比特的硬判决结果。但是,当与信道编译码技术相结合时,特别是与需要软值输入的卷积码、Turbo码<sup>[2]</sup>等结合时,硬判决解调导致编码的性能增益有限。如何从多进制正交扩频解调获得较佳的比特软值,使编码能提供较好的编码增益,成为多进制正交扩频与信道编译码技术相结合的关键问题。为此,有多篇文献对正交扩频信号解调输出软值的算法进行了研究,文献[3]针对单纯的多进制正交扩频系统,给出了输出比特软值的双最大值算法和单最大值算法。

为了进一步提高带宽效率,满足在一定的通信带宽内传 输高速数据的需求,并且充分利用信道编码增益,本文针对 Turbo编码的双多进制正交扩频调制联合系统<sup>[4]</sup>,基于最大 后验概率准则,提出了双多进制正交扩频解调输出比特软值 的MAP算法。为了进一步减少运算量,降低算法的复杂度, 对MAP算法进行了简化。本文第2节介绍了双多进制正交扩 频与Turbo码联合的系统模型;第3节推导了双多进制正交 扩频解调输出软值的MAP算法,并给出了简化算法;第4 节对文中给出的解调软值算法进行了比较和仿真;最后部分 为结束语。

# 2 系统模型

# 2.1 总体结构

图 1 给出了系统功能框图。发送端输入的信息比特首先 进行 Turbo 编码和交织,再经过双多进制正交扩频调制得到 发送信号;接收端对通过信道的信号进行解调得到比特的软

2004-08-25 收到, 2004-12-13 改回



值,软值经过解交织,输入Turbo译码器进行信道译码,恢 复出信息比特。

### 2.2 双多进制正交扩频调制解调结构

图 2 所示为双多进制正交扩频调制的结构框图。输入数 据为图 1 中交织后的数据比特,每 2*K*比特经串并变换分为 两路,分别从两个  $N = 2^{K}$  维的正交扩频码集合中选择一个 正交序列进行发送。正交扩频码集合通常采用沃尔什-哈达 玛(Walsh-Hadamard)矩阵,可将一个维数为 M = 2N 的哈达 玛矩 阵 分 为 两 部 分,记 为  $W_{I} = \{W_{I,1}, W_{I,2}, ..., W_{I,N}\}$ 和  $W_{Q} = \{W_{Q,1}, W_{Q,2}, ..., W_{Q,N}\},作为I,Q支路的扩频码集合。根$ 据哈达玛矩阵的性质可知,每个扩频码的长度也为 <math>M。设 在第 (n+1) 个符号周期内两支路发送扩频序列分别为 $W_{I,i}$ 和  $W_{Q,i}$ ,则由图 2 可得发送信号可表示为<sup>[5]</sup>

$$S_{T}(t) = \operatorname{Re}\left\{\sum_{l=0}^{M-1} (w_{l,i}^{l} + jw_{Q,j}^{l})g(t - nT_{s} - lT_{c})\exp(j\omega_{c}t + j\theta)\right\},\$$

$$nT_{s} \le t \le (n+1)T_{c}$$
(1)

其中 $w_{I,i}^l$ , $w_{Q,j}^l$ 分别是扩频码 $W_{I,i}$ 和 $W_{Q,j}$ 的第l个码片, $\omega_c$ 和 $\theta$ 表示载波的频率和初始相位,g(t)为码片成形滤波器, $T_s$ 为符号周期, $T_c = T_s/M$ 为码片周期。

信号经过 AWGN 信道,接收信号为  
$$r(t) = S_T(t-\tau) + n(t)$$
 (2)

其中 τ 为信道时延; n(t) 为均值为零,单边功率谱密度为N<sub>0</sub> 的高斯白噪声。在接收端,信号经过下变频,码片匹配滤波 器(考虑码片能量归一化为 1)和采样得到离散的信号序列, 可采用非相干检测方法进行正交码识别得到输出比 特<sup>[4]</sup>。假设接收机达到了码片同步,并在最佳采样时刻以码 片速率对接收信号进行采样,则在第n+1符号内接收到的 信号序列可表示如下,在不引起混淆的情况下,为了书写的 方便和简洁,后面接收序列省略下标n+1。

$$\boldsymbol{R} = [r(nT_s + T_c), r(nT_s + 2T_c), \cdots, r(nT_s + MT_c)]$$
  
=  $(\boldsymbol{W}_{Li} + j\boldsymbol{W}_{0,i})\exp(j\phi) + \boldsymbol{n}$  (3)

其中 n 为复高斯噪声向量,由 M 个相互独立的复高斯随机 向量组成,其均值为零,方差为 N<sub>0</sub>/2;  $\phi$  为随机相位,假





设在[0,2π]内均匀分布。

# 3 双多进制正交扩频解调软值的求法

如何从双多进制正交扩频解调获得较佳的软值,使 Turbo编译码能提供较好的编码增益,是双多进制正交扩频 与Turbo码联合解调的一个关键问题。因此以下主要讨论双 多进制正交扩频解调获得软值的方法,并对性能及运算量进 行比较。

#### 3.1 现有的软值求法

文献[3]论述了针对单纯多进制正交扩频系统的软值获 取算法,此算法要应用到双多进制正交扩频系统,可以把 I, Q支路理解为两个独立的多进制正交扩频调制,计算时将 I, Q支路分开考虑。

如图 3 双多进制正交扩频解调结构框图,一个符号周期 内的采样值为 R,则与两组正交序列做相关,可得

 $v_{I,k} = \mathbf{R} \cdot \mathbf{W}_{I,k}$ ,  $v_{Q,k} = \mathbf{R} \cdot (-j\mathbf{W}_{Q,k})$ ,  $1 \le k \le N$  (4) 其中 $v_{I,k}$ 与 $v_{Q,k}$ 表示接收符号序列采样值与相应两支路的第 k个扩频序列相关的相关值,接收的相关值序列表示为  $V_1 = \{v_{I,1}, v_{I,2}, \dots, v_{I,N}\}$ 和 $V_Q = \{v_{Q,1}, v_{Q,2}, \dots, v_{Q,N}\}$ ,相关值的模 平方为

$$E_{\mathrm{I},k} = \left| v_{\mathrm{I},k} \right|^2, \ E_{\mathrm{Q},k} = \left| v_{\mathrm{Q},k} \right|^2, \ 1 \le k \le N$$
 (5)

由上获得两支路所有相关值的模平方分别为  $E_1 = \{E_{1,1}, E_{1,2}, \dots, E_{1,N}\}$ 和 $E_Q = \{E_{Q,1}, E_{Q,2}, \dots, E_{Q,N}\}$ 。



图 3 双多进制正交扩频解调结构

双最大值算法<sup>[3]</sup>是针对单纯多进制正交扩频调制系统, 基于MAP准则逐比特计算对数似然比值(即比特软值)。计算 I(Q)支路第 $k \in [1, K]$ 比特软值时,将该支路的模平方值按硬 判第k比特数据为"1"和"0"分为两子集 $S_{1,k}^+, S_{1,k}^-$ ( $S_{Q,k}^+, S_{Q,k}^-$ ), 则两支路的第k数据比特软值分别为

$$\Lambda(d_{I,k}) = \max_{k \in S_{I,k}^{+}} \{E_{I,k1}\} - \max_{k \ge c S_{I,k}^{-}} \{E_{I,k2}\} 
\Lambda(d_{Q,k}) = \max_{k \in S_{Q,k}^{+}} \{E_{Q,k1}\} - \max_{k \ge c S_{Q,k}^{-}} \{E_{Q,k2}\}$$
(6)

其中*d*<sub>I,k</sub>,*d*<sub>Q,k</sub>分别表示I支路和Q支路硬判的第k比特数据。 单最大值算法<sup>[1,3]</sup>也是针对单纯多进制正交扩频解调软 值的算法,相当于对双最大值算法进行粗略的近似得到的。 如上双最大值算法,一般与发送扩频码做相关所得相关值模 平方最大,在信道条件较好的情况下,其他相关值的模平方 比较小。但通常其他相关值模平方很多也较大,此处为说明 单最大的理论根据,认为其他相关值平方比较小。将这些较 小的值近似为零,则双最大值算法就进一步简化成为单最大 值算法,计算比特软值可表示为

$$\Lambda(d_{1,k}) = (2d_{1,k} - 1) \max_{1 \le j \le N} \{E_{1,j}\}$$
  
$$\Lambda(d_{Q,k}) = (2d_{Q,k} - 1) \max_{1 \le j \le N} \{E_{Q,j}\}$$
(7)

其中 d<sub>Lk</sub>, d<sub>Q,k</sub> 是根据最大相关值所恢复出的硬判决结果。

由上可知,已有的算法计算出的 I 支路和 Q 支路的软值 互不相关,只与本支路接收的相关值有关,没对两支路联合 检测,因此会损失一定的性能。特别是单最大值接收每 *K* 比特一组判决的可信度一样,还损失了 *K* 比特内的信息,此 种算法运算量虽小,但性能较差。因此下节基于 MAP 准则 讨论 I,Q 支路联合检测如何获得比特软值。

# 3.2 最大后验概率(MAP)算法

假设 I,Q 支路发送的扩频序列为 W<sub>Li</sub> 和 W<sub>Q,j</sub>,由式(3), 图 3 中相关值可表示为

$$v_{\mathrm{I},k} = v_{\mathrm{I},k}^{c} + jv_{\mathrm{I},k}^{s} = \begin{cases} M\cos\phi + n_{\mathrm{I},k}^{c} + j(M\sin\phi + n_{\mathrm{I},k}^{s}), \ k = i \\ n_{\mathrm{I},k}^{c} + jn_{\mathrm{I},k}^{s}, & k \neq i \end{cases}$$

$$v_{\mathrm{Q},k} = v_{\mathrm{Q},k}^{c} + jv_{\mathrm{Q},k}^{s} = \begin{cases} M\cos\phi + n_{\mathrm{Q},k}^{c} + j(M\sin\phi + n_{\mathrm{Q},k}^{s}), \ k = j \\ n_{\mathrm{Q},k}^{c} + jn_{\mathrm{Q},k}^{s}, & k \neq j \end{cases}$$
(8)

其中 $n_{I,1}^{c}, n_{I,1}^{s}, \dots, n_{I,N}^{c}, n_{I,N}^{s}, n_{Q,1}^{c}, n_{Q,1}^{s}, \dots, n_{Q,N}^{c}, n_{Q,N}^{s}$ 是相互统计独 立的高斯随机变量,其均值为零,方差 $\delta^{2} = M \cdot N_{0}/2$ 。那 么I和Q两支路的相关值的联合分布即为各个边缘分布的概 率的乘积。

$$p\left(\mathbf{V}_{\mathrm{I}}, \mathbf{V}_{\mathrm{Q}} / \mathbf{W}_{\mathrm{L},i}, \mathbf{W}_{\mathrm{Q},j}, \phi\right) = \left(\frac{1}{\sqrt{2\pi\delta}}\right)^{4N} \\ \cdot \exp\left(-\frac{1}{2\delta^{2}}(v_{\mathrm{I},i}^{c} - M\cos\phi)^{2} - \frac{1}{2\delta^{2}}(v_{\mathrm{I},i}^{s} - M\sin\phi)^{2}\right) \\ \cdot \exp\left(-\frac{1}{2\delta^{2}}(v_{\mathrm{Q},j}^{c} - M\cos\phi)^{2} - \frac{1}{2\delta^{2}}(v_{\mathrm{Q},j}^{s} - M\sin\phi)^{2}\right) \\ \cdot \exp\left(-\frac{1}{2\delta^{2}}\left(\sum_{k=1,k\neq i}^{N}\left((v_{\mathrm{I},k}^{c})^{2} + (v_{\mathrm{I},k}^{s})^{2}\right) + \sum_{k=1,k\neq j}^{N}\left((v_{\mathrm{Q},k}^{c})^{2} + (v_{\mathrm{Q},k}^{s})^{2}\right)\right)\right)$$
(9)

其中 $v_{L,i}^{c}$ 和 $v_{L,i}^{s}$ 分别是 $v_{L,i}$ 的实部与虚部。通过概率密度函数  $p(V_{I}, V_{Q}/W_{L,i}, W_{Q,j}, \phi)$ 对随机载波相位 $\phi$ 求平均,可得概率 密度函数 $p(V_{I}, V_{Q}/(W_{L,i}, W_{Q,j}))$ 。

$$p\left(\mathbf{V}_{\mathrm{I}}, \mathbf{V}_{\mathrm{Q}} / \left(\mathbf{W}_{\mathrm{I},i}, \mathbf{W}_{\mathrm{Q},j}\right)\right)$$

$$= \frac{1}{2\pi} \int_{0}^{2\pi} p\left(\mathbf{V}_{\mathrm{I}}, \mathbf{V}_{\mathrm{Q}} / \left(\mathbf{W}_{\mathrm{I},i}, \mathbf{W}_{\mathrm{Q},j}\right), \phi\right) \cdot \mathrm{d}\phi$$

$$= \left(\frac{1}{\sqrt{2\pi\delta}}\right)^{4N} \exp\left[-\frac{1}{2\delta^{2}} \left(\sum_{k=1}^{N} \left(\left(v_{\mathrm{I},k}^{c}\right)^{2} + \left(v_{\mathrm{Q},k}^{s}\right)^{2} + \left(v_{\mathrm{Q},k}^{s}\right)^{2} + \left(v_{\mathrm{Q},k}^{s}\right)^{2}\right) + 2M^{2}\right)\right]$$

$$\cdot \frac{1}{2\pi} \int_{0}^{2\pi} \exp\left[\frac{M}{\delta^{2}} \left(\cos\phi(v_{\mathrm{I},i}^{c} + v_{\mathrm{Q},j}^{c}) + \sin\phi(v_{\mathrm{I},i}^{s} + v_{\mathrm{Q},j}^{s})\right)\right) \mathrm{d}\phi(10)$$

上式中的积分项可用第一类零阶贝塞尔函数表示为[6]

$$\frac{1}{2\pi} \int_{0}^{2\pi} \exp\left(\frac{M}{\delta^{2}} \left(\cos\phi(v_{\mathrm{I},i}^{c} + v_{\mathrm{Q},j}^{c}) + \sin\phi(v_{\mathrm{I},i}^{s} + v_{\mathrm{Q},j}^{s})\right)\right) \cdot \mathrm{d}\phi$$
$$= I_{0} \left(\frac{M\left|v_{\mathrm{I},i} + v_{\mathrm{Q},j}\right|}{\delta^{2}}\right)$$
(11)

参考文献[7],基于 MAP 准则,比特软值对应的比特似然比 值为

$$A(d_k) = \log\left(\frac{P\left(d_k = 1 | \mathbf{V}_{\mathrm{I}}, \mathbf{V}_{\mathrm{Q}}\right)}{P\left(d_k = 0 | \mathbf{V}_{\mathrm{I}}, \mathbf{V}_{\mathrm{Q}}\right)}\right)$$
(12)

双多进制正交扩频解调就是通过上式求得比特软值。每 接收一个符号对应解调 2K 比特数据软值,对称的 I,Q 支 路各对应 K 比特,为了方便表述,以下计算数据比特软值 时两支路分开表示。硬判数据比特为  $d_{I,k}$ , $d_{Q,k}$ ,  $1 \le k \le K$ , 软值为  $A(d_{I,k})$ , $A(d_{Q,k})$ ,  $1 \le k \le K$ 。由上式可知,利用两 支路所有相关值,不妨先求 I 支路对应的 K 比特数据软值 可得:

$$\Lambda(d_{\mathrm{I},k}) = \log\left(\frac{\sum_{i \in \mathbf{W}_{\mathrm{I}}^{k,0}, j \in \mathbf{W}_{\mathrm{Q}}} P(\mathbf{W}_{\mathrm{I},i}, \mathbf{W}_{\mathrm{Q},j}, \mathbf{V}_{\mathrm{I}}, \mathbf{V}_{\mathrm{Q}})}{\sum_{i \in \mathbf{W}_{\mathrm{I}}^{k,0}, j \in \mathbf{W}_{\mathrm{Q}}} P(\mathbf{W}_{\mathrm{I},i}, \mathbf{W}_{\mathrm{Q},j}, \mathbf{V}_{\mathrm{I}}, \mathbf{V}_{\mathrm{Q}})}\right)$$
(13)

其中 $W_{I}^{k,l}$ 表示 I 支路对应数据第 k 比特为"1"的码字的集合; $W_{I}^{k,0}$ 表示 I 支路对应数据第 k 比特为"0"的码字的集合。假定输入数据是同分布,因此可合理地认为调制时选任一扩频序列先验等概,则式(13)可简化为

$$\Lambda(d_{\mathrm{I},k}) = \log\left(\frac{\sum_{i \in \mathbf{W}_{1}^{k,1}, j \in \mathbf{W}_{\mathrm{Q}}} p(\mathbf{V}_{\mathrm{I}}, \mathbf{V}_{\mathrm{Q}} / (\mathbf{W}_{\mathrm{I},i}, \mathbf{W}_{\mathrm{Q},j}))}{\sum_{i \in \mathbf{W}_{1}^{k,0}, j \in \mathbf{W}_{\mathrm{Q}}} p(\mathbf{V}_{\mathrm{I}}, \mathbf{V}_{\mathrm{Q}} / \mathbf{W}_{\mathrm{I},i}, \mathbf{W}_{\mathrm{Q},j})}\right)$$
(14)

将式(10)代入上式可得

$$A(d_{\mathrm{I},k}) = \log \left( \frac{\sum_{i \in W_{\mathrm{I}}^{k,1}, j \in W_{\mathrm{Q}}} I_{0}(M | v_{\mathrm{I},i} + v_{\mathrm{Q},j} | / \delta^{2})}{\sum_{i \in W_{\mathrm{I}}^{k,0}, j \in W_{\mathrm{Q}}} I_{0}(M | v_{\mathrm{I},i} + v_{\mathrm{Q},j} | / \delta^{2})} \right)$$
(15)

式(15)中对数可表示为两对数之差,则此时两对数内的值就 为第一类零阶贝塞尔函数求和。由图 4 可得近似式 log(*I*<sub>o</sub>(*x*))≈*x*+3,*x*∈[0,700],即第一类零阶贝塞尔函数与 指数函数变化趋势一致,而指数函数之和主要由具有最大指 数项决定,当指数值之间差距越大近似越好。因此,式(15) 中零阶贝塞尔函数之和也主要由具有最大参数的项决定,即

 $\max_{i \in W_{1}^{k,1}, j \in W_{Q}} \left( M \left| v_{\mathrm{L}i} + v_{\mathrm{Q},j} \right| / \delta^{2} \right) \quad \pi \quad \max_{i \in W_{1}^{k,0}, j \in W_{Q}} \left( M \left| v_{\mathrm{L}i} + v_{\mathrm{Q},j} \right| / \delta^{2} \right)$ 决定,由后仿真信噪比范围可得其最大值以极大概率落于区 间 [100,700] 内,且在此范围内上述近似式的近似程度更佳,因此上式可近似为<sup>[6,8]</sup>

$$\Lambda(d_{\mathrm{I},k}) \approx \log\left(\frac{\max_{i \in \mathbf{W}_{\mathrm{I}}^{k,0}, j \in \mathbf{W}_{\mathrm{Q}}} \left\{ I_{0}\left(M \left| v_{\mathrm{I},i} + v_{\mathrm{Q},j} \right| / \delta^{2} \right) \right\}}{\max_{i \in \mathbf{W}_{\mathrm{I}}^{k,0}, j \in \mathbf{W}_{\mathrm{Q}}} \left\{ I_{0}\left(M \left| v_{\mathrm{I},i} + v_{\mathrm{Q},j} \right| / \delta^{2} \right) \right\}} \right)$$
(16)

$$(m_{1},k_{1}) = \left\{ (i,j) \middle| \max_{i \in W_{1}^{k,l}, j \in W_{Q}} \middle| v_{\mathrm{I},i} + v_{\mathrm{Q},j} \middle| \right\}$$
$$(m_{2},k_{2}) = \left\{ (i,j) \middle| \max_{i \in W_{1}^{k,0}, j \in W_{Q}} \middle| v_{\mathrm{I},i} + v_{\mathrm{Q},j} \middle| \right\}$$
(17)

由上可得近似式  $\log(I_0(x)/I_0(y)) \approx x - y$ ,那么式(14)进 一步近似为

$$\Lambda(d_{1,k}) \approx \frac{M}{\delta^2} \left( \left| v_{1,m_1} + v_{Q,k_1} \right| - \left| v_{1,m_2} + v_{Q,k_2} \right| \right), \quad 1 \le k \le K \quad (18)$$

其中同一系统中信道参数 $M/\delta^2 = 2/N_0$ 为一常数,因此可进行归一化。

由上式知计算比特软值时需要求模运算,而在实现过程 中,求模平方比求模运算更易实现,所以在实际应用中比特 软值定义为

$$A(d_{1,k}) = \left| v_{1,m_1} + v_{Q,k_1} \right|^2 - \left| v_{1,m_2} + v_{Q,k_2} \right|^2, \quad 1 \le k \le K$$
(19)

图5给出了分别利用式(18)和式(19)求得软值进行 Turbo 译码的性能仿真曲线,仿真表明:取模值平方求得软值与推 导软值分别进行 Turbo 译码的性能基本没有差异。



同理可推导出 Q 支路的数据比特软值。设 W<sub>Q</sub><sup>k,1</sup> 表示 Q 支路对应数据第 k 比特为"1"的码字集合; W<sub>Q</sub><sup>k,0</sup> 表示 Q 支 路对应数据第 k 比特为"0"的码字集合。模值最大值的位 置与模平方最大值一样,且计算模平方值更易实现,则在此 直接选出最大模平方值的序号如式(20),其实质与式(17)选 出最大模值的序号是一样的。

$$(m_{1}^{'}, k_{1}^{'}) = \left\{ (i, j) \left| \max_{i \in W_{1}, j \in W_{Q}^{k,l}} \left| v_{\mathrm{L},i} + v_{\mathrm{Q},j} \right|^{2} \right\} \right\}$$

$$(m_{2}^{'}, k_{2}^{'}) = \left\{ (i, j) \left| \max_{i \in W_{1}, j \in W_{Q}^{k,0}} \left| v_{\mathrm{L},i} + v_{\mathrm{Q},j} \right|^{2} \right\} \right\}$$

$$(20)$$

则 Q 支路的第 k 比特数据软值为

$$\Lambda(d_{Q,k}) = \left| v_{I,m_{1}^{'}} + v_{Q,k_{1}^{'}} \right|^{2} - \left| v_{I,m_{2}^{'}} + v_{Q,k_{2}^{'}} \right|^{2}, \quad 1 \le k \le K$$
(21)

分析式(17),(19),(20)和(21)可知,MAP 算法至少需要 计算 N<sup>2</sup> 个复数的模值平方。并且,每计算一个比特的软值, 都需要对这 N<sup>2</sup> 个数值按该比特的硬判"0"和"1"分为两 个相同大小子集,再分别从两子集中搜索出最大值做差得到 软值。因此,算法的运算量大、复杂度较高,实际实现时, 需要对算法进行简化。

### 3.3 简化 MAP 算法

简化的 MAP 算法主要是大大降低 MAP 算法中搜索最 大值的范围,并减少模平方运算的数量。其步骤是,首先分 别计算出 I, Q 支路的相关值的模平方值,并按其从大到小 选出 模 平 方 值 对 应 的 L 个 相 关 值  $v_{I,1}, v_{I,2}, ..., v_{I,L}$  和  $v_{Q,1}, v_{Q,2}, ..., v_{Q,L}$ ,然后联合这两支路,求出 $E_{i,j} = |v_{I,i} + v_{Q,j}|^2$ , 显然组合只有  $L^2$  可能,可见搜索范围大大降低,且只需计 算  $L^2 + 2N$  个模平方值。软值求法与 MAP 的思想一样,现 计算 I(Q)支路的第 k 比特数据软值,首先将所有  $E_{i,j}$  接硬判 对应 I(Q)支路第 k 比特数据为 "0"和 "1"分为两个子集  $E_{Lk}^1, E_{Lk}^0$  ( $E_{0,k}^0, E_{0,k}^0$ ),此时第 k 比特的软值为

$$\begin{aligned}
\Lambda(d_{1,k}) &= \max_{E_{i,j} \in E_{1,k}^{1}} \{E_{i,j}\} - \max_{E_{i,j} \in E_{1,k}^{0}} \{E_{i,j}\} \\
\Lambda(d_{Q,k}) &= \max_{E_{i,j} \in E_{0,k}^{1}} \{E_{i,j}\} - \max_{E_{i,j} \in E_{0,k}^{0}} \{E_{i,j}\}
\end{aligned}$$
(22)

从上不难看出 L 较小时(比如为 2 或 3 时),则就有可能出现 所有 *E<sub>i,j</sub>* 的硬判对应的第 *k* 比特数据都为 "0"或 "1",即 出现以上所分的两子集中有一个为空集的情况。因此下面给 出两支路第 *k* 比特的软值为

$$\begin{aligned}
\Lambda(d_{1,k}) &= \begin{cases} \max_{E_{i,j} \in E_{1,k}^{1}} \{E_{i,j}\} - \max_{E_{i,j} \in E_{1,k}^{0}} \{E_{i,j}\}, E_{1,k}^{1} \notin \Phi \coprod E_{1,k}^{0} \notin \Phi \\
(2d_{1,k} - 1) (\max\{E_{i,j}\} - \min\{E_{i,j}\}), \nexists \heartsuit \\
\Lambda(d_{Q,k}) &= \begin{cases} \max_{E_{i,j} \in E_{Q,k}^{1}} \{E_{i,j}\} - \max_{E_{i,j} \in E_{Q,k}^{0}} \{E_{i,j}\}, E_{Q,k}^{1} \notin \Phi \amalg E_{Q,k}^{0} \notin \Phi \\
(2d_{Q,k} - 1) (\max\{E_{i,j}\} - \min\{E_{i,j}\}), \# \circlearrowright \\
\end{cases}$$
(23)

其中 $\boldsymbol{\sigma}$ 表示空集, $d_{I,k}, d_{Q,k} \in \{0,1\}$ 分别为两支路的第k比特的硬判值。

# 4 算法比较和性能仿真

#### 4.1 性能仿真与分析

为了评估上述算法在实际应用中的性能,本文利用定点 DSP和C++等工具进行了大量的仿真,得到了各种软值算法 的误比特率与码片信噪比的性能曲线,并比较了浮点和定点 运算的性能差异。在仿真过程中采用复杂度较低的码率为 2/3 的Turbo乘积码<sup>[9]</sup>,该Turbo码内交织长度为 1024,信道 交织是长度为 2048 的循环移位交织<sup>[10]</sup>,正交扩频码采用长 度为 32 的哈达码序列,每一符号传输 8 bit数据,即I,Q支 路各传 4 bit,信道采用AWGN信道。

图 6 给出了定点与浮点运算性能差异比较曲线,定点运 算采用 128 级台阶量化,软值计算采用MAP算法,分别考虑 Turbo译码 5 次迭代和 8 次迭代情况,从图 6 不难看出定点 和浮点运算性能差异不大,在误比特率为 10<sup>-5</sup>时,定点运算 性能损失在 0.1dB以内,且随着信噪比增加和迭代次数增多, 性能差异稍微增大。

图 7 给出 MAP 算法不同迭代次数的性能,由图看出随 迭代次数的增加,每次迭代的性能增益迅速减小,即收敛速 度较快,8次迭代相对5次迭代性能增益大约只有0.08dB, 可见8次迭代性能基本收敛。因此本文仿真中都仿真了5次 迭代和8次迭代译码性能曲线,在利用定点DSP设计实际 系统时,也可以根据整个系统运算量情况来选择迭代次数。



最后两图给出了几种不同软值算法的性能仿真曲线,图 8 和图 9 分别是迭代 5 次和迭代 8 次译码的性能仿真。仿真 结果显示: (1)各算法迭代 5 次和迭代 8 次Turbo译码的性能 趋势一样, 5 次迭代和 8 次迭代译码性能差异都基本在 0.15dB以内; (2)MAP算法的性能最好,在误比特率为  $10^{-5}$ 时,比双最大值算法好约 0.7dB,单最大算法性能最差; (3) 简化MAP算法性能比MAP算法差,当L=2时,简化MAP 算法性能在低信噪比时略优于双最大值算法,高信噪比时比 双最大算法性能差;当L=3时,简化MAP算法性能优于双 最大算法,在误比特率为  $10^{-4}$ 时好约 0.4dB; (4)L=4时, 简化MAP算法的性能在误比特率为  $10^{-4}$ 时只与MAP算法相 差约为 0.16dB,可知当L>4时,简化MAP算法接近MAP 算法性能。



#### 4.2 解调软值运算量比较

现考虑在整个符号周期内,解调双多进制正交扩频所有 比特软值的运算量。表1给出了不同解调软值算法的运算量 比较。解调软值的运算量主要由模平方运算和搜索最大值决 定,因此表中只统计了模平方运算次数和搜索最大值所需的 比较操作次数,其中假设从m个数据中选出最大值需要 m-1次比较操作。

简化MAP算法首先分别在I,Q支路中根据相关值的模 平方由大到小选出L个相关值,此过程需要进行2N次模平方 运算和(2N-L-1)L次比较操作;然后联合I,Q支路解调比 特软值,两支路各L个相关值共有L<sup>2</sup>种组合,所以需要L<sup>2</sup>次 模平方运算;在此搜索范围内计算比特软值,共需要进行 2K(L<sup>2</sup>-2)次比较操作。

由表1知,MAP算法的运算量最大,由图8和图9知, 其性能也最好,单最大值算法运算量最低,性能最差。当L 较小时,简化MAP算法的运算量大大低于MAP算法。如文 中给出的仿真条件下(即N=16,K=4),L=3的简化MAP算法 与双最大值算法的运算量基本相当,其性能还优于双最大值 算法,在误比特率为10<sup>-4</sup>时好约0.4dB。特别随着N增大, MAP算法运算量将变得难以承受,而N较大时,L=3的简化 MAP算法的运算量甚至比双最大值算法还要低。

表1 几种不同解调软值算法的运算量比较

	复数模平方运算	比较操作
单最大值算法	2 <i>N</i>	2(N-2)
双最大值算法	2 <i>N</i>	2K(N-2)
MAP 算法	$N^2$	$2K(N^2-2)$
简化算法(参数为L)	$L^{2} + 2N$	$2K(L^2-2)+(2N-L-1)L$

# 5 结束语

本文针对双多进制正交扩频与 Turbo 码联合解调系统, 提出了双多进制正交扩频解调输出软值的 MAP 算法,仿真 结果表明,该算法使整个联合系统获得可观的增益,与双最 大值算法相比能提供约0.7dB 的性能增益。但其复杂度较大, 为此本文给出了简化 MAP 算法,*L*=3 的简化 MAP 算法性 能优于双最大值算法约0.4dB,且运算量与双最大值算法基 本相当。

# 参考文献

- Jalloul L M, Holtzman J M. Performance analysis of DS/CDMA with noncoherent M-ary orthogonal modulation in multipath fading channels. *IEEE J. on Select. Areas Commun.*, 1994, 12(6): 862 – 870.
- [2] Berrou C, Glavieux A, Thitimajshima P. Near Shannon limit error-correcting coding and decoding: Turbo-codes (1). IEEE Int. Conf. Communications ICC'93, Geneva, Switzerland. May 1993, 2/3(5): 1064 – 1071.
- [3] Li Bin, Tong Wen, Wang Rui. Multiple-symbol detection for orthogonal modulation in CDMA system. *IEEE Trans.on VT*,

2001, 50(1): 321 - 325.

- [4] 魏胜群,程云鹏,沈良.一种新的双多进制正交扩频复合调制方案.军事通信抗干扰学术研讨会,合肥,2003:C. 242-246.
- [5] 孙文江,张平,胡健栋,正交序列扩频多码 CDMA 系统在 AWGN 信道的性能分析,通信学报,1998,(10): 52-58.
- [6] Proakis J G. Digital Communication, 4th ed. New York: McGraw-Hill, 2001: 300 – 307.
- [7] Hagenauer J, Offer E, Pake L. Iterative decoding of binary block and convolutional codes. *IEEE Trans. on Inform. Theory*, 1996, 42(3): 429 – 445.
- [8] Hagenauer J. Source-controlled channel decoding. *IEEE Trans.* on Commun., 1995, 43(9): 2449 – 2457.
- [9] Pyndiah R M. Near-optimum decoding of product codes: block turbo codes. *IEEE Trans. on Commun.*, 1998, 46(8): 1003 – 1010.
- [10] 刘东华 编著. Turbo 码原理与应用技术. 北京: 电子工业出版社, 2004, 第6章.
- 张玉明: 男, 1979年生,研究生,研究信道编译码和通信信号处理.
- 程云鹏: 男, 1977 年生, 博士,研究方向为信道编译码 \DS-CDMA 关键技术及信号处理.
- 魏胜群: 男, 1979 年生, 博士生, 研究兴趣为移动通信和通信信 号处理.
- 沈 良: 男, 1967 年生, 教授, 研究方向为短波通信及信号处理.