基于扩展路径识别算法的水声OFDM系统低复杂度迭代稀疏信道估计

赵世铎 鄢社锋*

(中国科学院声学研究所 北京 100190)(中国科学院大学 北京 100049)

摘 要:移动OFDM水声通信系统中,基于压缩感知的稀疏信道估计方法计算量较大,不适用于实时通信。针对 这一问题,该文基于一致多普勒信道模型提出一种扩展路径识别(GPI)算法。该方法首先使用信道多普勒扩展矩 阵构造等效发射序列,将多普勒信道转化为等效线性时不变信道。然后使用GPI算法估计信道多普勒及各路径的 时延及幅度参数,实现低复杂度稀疏信道估计。此外,该文将GPI算法扩展到Turbo接收机中,通过利用信道译 码器反馈的数据符号先验信息迭代提高信道估计精度。仿真结果表明,所提方法的性能优于传统的路径识别算 法,且与OMP算法接近,而其计算量远低于后者。

关键词: OFDM水声通信; 稀疏信道估计; 扩展路径识别算法; OMP; Turbo接收机

中图分类号: TN929.3 文献标识码: A 文章编号: 1009-5896(2021)03-0752-06 DOI: 10.11999/JEIT200582

Low-complexity Iterative Sparse Channel Estimation for Underwater Acoustic OFDM Systems Based on Generalized Path Identification Algorithm

ZHAO Shiduo YAN Shefeng

(Institute of Acoustics, Chinese Academy of Sciences, Beijing 100190, China) (University of Chinese Academy of Sciences, Beijing 100049, China)

Abstract: In mobile OFDM underwater acoustic communication systems, the compressed sensing-based sparse channel estimation methods suffer from high computational complexity, which is not suitable for real-time communication. To solve this problem, this paper proposes a Generalized Path Identification (GPI) algorithm for estimating uniform Doppler distorted channel. This scheme first constructs equivalent transmitted symbols using Doppler spread matrices, and thus the channel is converted into an equivalent linear time-invariant one. Then the GPI algorithm is utilized to estimate the channel parameters. Furthermore, the GPI algorithm is extended to Turbo receivers to iteratively improve the channel estimation accuracy. Simulation results show that the performance of the proposed method is better than that of the conventional path identification algorithm, and is close to the Orthogonal Matching Pursuit (OMP) algorithm. Its computational complexity, however, is much lower than OMP algorithm.

Key words: Underwater acoustic OFDM communications; Sparse channel estimation; Generalized Path Identification (GPI) algorithm; Orthogonal Matching Pursuit (OMP); Turbo receiver

1 引言

在移动OFDM水声通信中,收发机的相对运动 会引起多普勒效应,从而破坏OFDM系统子载波之 间的正交性,带来子载波间干扰(Inter-Carrier Interference, ICI)。传统的水声OFDM系统通常假 设接收机在进行多普勒估计及补偿后可以近似认为 接收信号中无ICI,进而采用频域单抽头信道模型 进行信道估计^[1-4]。但是,在移动水声通信中,由 于多普勒估计误差的存在,接收端对多普勒进行补 偿后仍然会存在1×10⁻⁴数量级的残余多普勒因子⁶, 若不对其进行有效处理将严重影响系统的性能。

为了提高移动OFDM水声通信系统的性能,研

收稿日期: 2020-07-15; 改回日期: 2020-12-04; 网络出版: 2020-12-30 *通信作者: 鄢社锋 sfyan@ieee.org

基金项目: 国家自然科学基金(61725106)

Foundation Item: The National Natural Science Foundation of China (61725106)

究者提出了基于压缩感知算法(Basis Pursuit, BP), OMP (Orthogonal Matching Pursuit)及其改进算 法^[6]等的信道估计方法^[7-10]。该类方法采用基于多 径参数的时变信道模型,利用信道在时延-多普勒 2维平面上的稀疏性,构建字典矩阵,然后采用基 于凸优化或迭代追踪的方法精确估计各多径的多普 勒、时延及幅度参数。由于将多普勒纳入信道模 型,该类方法可以获得更加准确的信道估计,从而 降低系统误码率。但是,一方面,为了获得高精度 信道估计,该类方法需要在更加细化的时延和多普 勒网格上构造字典;另一方面,在大时延扩展的信 道中需要增加时延网格的覆盖范围,这些都将增加 算法的计算复杂度。特别是在Turbo接收机及MIMO-OFDM系统等一次传输需要进行多次信道估计的场 合,有时该类算法的计算复杂度会不可接受,这限 制了其在实时通信中的应用。

针对这一问题,研究者近年提出了一种快速稀 疏信道估计算法,即路径识别(Path Identification, PI)算法^[11]。该方法通过利用时延导向向量相关函 数的先验知识,将算法的计算复杂度与字典的时延 分辨率和时延覆盖范围独立开来,从而能够以极低 的计算量实现稀疏信道估计。但是,该方法并没有 考虑信道的多普勒效应,故不适用于移动OFDM水 声通信。针对这一问题,本文提出一种适用于一致 多普勒信道的扩展路径识别(Generalized PI, GPI) 算法,并将传统PI算法作为其在无多普勒环境下的 特例。该方法在接收端首先使用多普勒扩展矩阵构 建等效发射序列,将一致多普勒信道转化为等效线 性时不变(Linear Time Invariant, LTI)信道;接着 用GPI算法估计信道多普勒及各路径的时延和幅度 参数,实现低复杂度稀疏信道估计。此外,本文将 GPI算法扩展到Turbo接收机中,利用上次迭代获 得的数据符号先验信息迭代提高信道估计精度,并 减少所需导频数量。仿真结果表明,GPI算法的性 能优于传统的PI算法,并且接近OMP算法,而其 计算量比后者降低了一个数量级。

2 系统模型

2.1 OFDM系统模型

假设OFDM系统子载波数为K,带宽为B,最低子载波频率为 f_0 。则子载波频率间隔为 $\Delta f = B/K$,第k个子载波的频率可表示为

$$f_k = f_0 + k/T, \ k = 0, 1, \cdots, K - 1 \tag{1}$$

其中, $T = 1/\Delta f$ 为OFDM符号周期。时域OFDM 符号可写为

$$s(t) = \operatorname{Re}\left\{\sum_{k=0}^{K-1} d_k \mathrm{e}^{\mathrm{j}2\pi f_k t}\right\}, \ t \in [0,T]$$
 (2)

其中, Re{·}为取实部操作, $d_k, k = 0, \dots, K - 1$ 为各 子载波上调制的符号。对s(t)进行加循环前缀(Cyclic Prefix, CP)或补零(Zero Padding, ZP)操作后送入 信道。

2.2 水声信道模型

一般情况下的时变水声信道冲激响应可建模 为^[8,12]

$$h(\tau, t) = \sum_{p} A_{p}(t)\delta\left(\tau - \tau_{p}(t)\right)$$
(3)

其中, $A_p(t)$ 和 $\tau_p(t)$ 分别为第p条多径的时变幅度和 时变时延。假设主要多径数目为P,且在一个OFDM 符号周期T内有 $A_p(t) \approx A_p$, $\tau_p(t) = \tau_p - a_p t$,这里 a_p 为第p条多径的多普勒因子。式(3)可简化为

$$h(\tau, t) = \sum_{p=1}^{P} A_p \delta\left(\tau - (\tau_p - a_p t)\right) \tag{4}$$

在浅海远距离水平通信场景下,各声线的到达 角差别很小,故它们的多普勒因子非常接近,可以 合理地假设信道具有一致多普勒因子^[3,13,14],即 $a_p = a, p = 1, 2, \dots, P$ 。

3 迭代稀疏信道估计

3.1 扩展路径识别算法

一致多普勒水声信道下的接收OFDM信号可 写为

$$y(t) = \sum_{p=1}^{P} A_p s \left((1+a)t - \tau_p \right) + n(t)$$
 (5)

其中, n(t)为加性噪声。接收机使用粗估计得到的 多普勒因子â对y(t)进行重采样补偿后可得

$$z(t) = \sum_{p=1}^{P} A_p s\left(\frac{1+a}{1+\hat{a}}t - \tau_p\right) + n\left(t/(1+\hat{a})\right)$$
$$= \sum_{p=1}^{P} A_p s\left((1+b)(t-\tau'_p)\right) + w(t)$$
(6)

其中, $b = \frac{a - \hat{a}}{1 + \hat{a}}, \tau'_{p} = \frac{\tau_{p}}{1 + b}$ 。对z(t)进行去循环前缀或重叠相加后解调,得到的频域接收信号向量可写为^[8,12]

$$\boldsymbol{z} = \boldsymbol{H}\boldsymbol{d} + \boldsymbol{n} \tag{7}$$

其中, $d = [d_0 d_1 \cdots d_{K-1}]^T$ 和 $n = [n_0 n_1 \cdots n_{K-1}]^T$ 分别为各子载波上的发射符号向量和噪声向量, H为频域信道矩阵,且有

$$\boldsymbol{H} = \sum_{p=1}^{P} A'_{p} \boldsymbol{L}(\tau'_{p}) \boldsymbol{B}(b)$$
(8)

其中,

$$A'_{p} = \frac{A_{p}}{1+b} e^{-j2\pi f_{0}\tau'_{p}}$$
(9)

 $L(\tau_p')$ 为对角矩阵,其对角线元素为

$$\left[\boldsymbol{L}(\tau_p')\right]_{m,m} = \mathrm{e}^{-\mathrm{j}2\pi\frac{m}{T}\tau_p'} \tag{10}$$

矩阵**B**(b)的第m行第k列元素可写为

$$\left[\boldsymbol{B}(b)\right]_{m,k} = \frac{\sin(\pi\beta_{m,k}T)}{\pi\beta_{m,k}T} \mathrm{e}^{\mathrm{j}\pi\beta_{m,k}T} \tag{11}$$

$$\beta_{m,k} = (k-m)\frac{1}{T} + \frac{bf_m}{1+b}$$
(12)

由式(8)可见,若能估计出 A'_p , $p = 1, 2, \dots, P, \tau'_p$, p = 1, 2,…, P和b,就可以重建信道矩阵H,进而恢复发 射符号序列d。

将式(8)代入式(7)可得

$$\boldsymbol{z} = \sum_{p=1}^{P} A'_{p} \boldsymbol{L}(\tau'_{p}) \boldsymbol{B}(b) \boldsymbol{d} + \boldsymbol{n}$$
(13)

定义 $\tilde{d}(b) = B(b)d$ 为多普勒因子b对应的等效发射符 号序列,此时式(13)可重写为

$$\boldsymbol{z} = \sum_{p=1}^{P} A'_{p} \boldsymbol{L}(\tau'_{p}) \tilde{\boldsymbol{d}}(b) + \boldsymbol{w} = \tilde{\boldsymbol{D}}(b) \sum_{p=1}^{P} A'_{p} \boldsymbol{l}(\tau'_{p}) + \boldsymbol{n}$$
(14)

其中, $\tilde{D}(b)$ 为对角矩阵, $l(\tau'_p)$ 为列向量, 且有 [$\tilde{D}(b)$]_{m,m} = [$\tilde{d}(b)$]_m, $[l(\tau'_p)]_m = [L(\tau'_p)]_{m,m}$ 。这里构 造等效发射序列操作的物理含义可理解为人为对发 射序列使用多普勒因子b进行频移,使得接收信号 可被视为频移后序列经过一个LTI信道的输出,而 非原始序列经过多普勒信道的输出。

定义

$$\boldsymbol{q}(b) = \sum_{p=1}^{P} A'_{p} \boldsymbol{l}(\tau'_{p})$$
(15)

为等效发射符号*d*(b)对应的等效LTI信道频域响应向量。可以将各子载波上的接收信号表示为

$$\boldsymbol{z}_m = [\tilde{\boldsymbol{d}}(b)]_m [\boldsymbol{q}(b)]_m + \boldsymbol{w}_m, m = 0, 1, \cdots, K - 1$$
 (16)

在离散多普勒集合 $\Omega = \{-b_{\max}, -b_{\max} + \Delta b, \cdots, b_{\max}\}$ 上构建等效发射符号序列 $\tilde{d}(\beta), \beta \in \Omega$ 。对每个等效 发射序列 $\tilde{d}(\beta)$,假设 $b = \beta$,根据式(16),可以使用 最小二乘法估计其对应的等效LTI信道在各子载波 上的频率响应^[11](这里假设所有子载波上的符号均 用于信道估计)

$$\begin{split} [\hat{\boldsymbol{q}}(\beta)]_m &= \boldsymbol{z}_m / [\tilde{\boldsymbol{d}}(\beta)]_m, \ m = 0, \cdots, K - 1, \ \beta \in \Omega \quad (17) \\ & \text{ 在离散时延集合} \Gamma = \left\{ 0, \frac{T}{\lambda K}, \frac{2T}{\lambda K}, \cdots, T_{\max} \right\} \bot \\ \\ & \text{建时延导向向量}^{[1]} \boldsymbol{\ell}(\tau) = [1 \text{ e}^{-j2\pi\Delta f\tau} \cdots \text{ e}^{-j2\pi(K-1)\Delta f\tau}]^{\mathrm{T}}, \\ & \tau \in \Gamma(\text{这里的时延分辨率为基带采样间隔}T/K \text{的}1/\lambda). \end{split}$$

使用 $l(\tau), \tau \in \Gamma$ 对各 $\hat{q}(\beta), \beta \in \Omega$ 进行相关匹配。由于仅当 $b = \beta$ 时 $\hat{q}(\beta)$ 才符合式(15)的模型,故可由匹配获得的最大相关峰位置获得对b的估计

$$\hat{b} = \arg\max_{\beta \in \Omega} \left(\max_{\tau \in \Gamma} \left(\left| \boldsymbol{l}^{\mathrm{H}}(\tau) \hat{\boldsymbol{q}}(\beta) \right| \right) \right)$$
(18)

假设多普勒估计近似准确,对**q**(b)的相关匹配 结果可写为

$$r(\tau) = \boldsymbol{l}^{\rm H}(\tau)\hat{\boldsymbol{q}}(\hat{b}) = \sum_{p=1}^{P} A'_p g(\tau - \tau'_p) + v(\tau) \qquad (19)$$

其中, $v(\tau)$ 为加性噪声, $g(\tau - \tau'_p)$ 为时延导向向量 $l(\tau)$ 和 $l(\tau'_p)$ 的相关

$$g(\tau - \tau_p') = \boldsymbol{l}^{\mathrm{H}}(\tau)\boldsymbol{l}(\tau_p') = \sum_{k=0}^{K-1} \mathrm{e}^{\mathrm{j}2\pi\frac{k}{T}(\tau - \tau_p')} \qquad (20)$$

注意函数g(*τ*)的解析表达式形式确定且与信道无 关,故可将其作为先验信息提前生成并存储,在后 续算法执行过程中无需计算。

基于式(19),可使用PI算法^[11]估计{ τ'_p , A'_p }, $p = 1, 2, \dots, P$ 。具体流程如下:

步骤 1 初始化p = 1, $r_p(\tau) = r(\tau)$ 并预设多径数目P;

步骤 2 估计第*p*条路径时延
$$\hat{\tau}'_p = \arg \max_{\tau \in \Gamma} |r_p(\tau)|$$
 (21)

并获得第*p*条路径幅度的粗估计 $\hat{A}'_p = r_p(\hat{\tau}'_p)$;

步骤 3 若p < P, 从 $r_p(\tau)$ 中减去第p条路径 贡献

$$r_{p+1}(\tau) = r_p(\tau) - \hat{A}'_p g(\tau - \hat{\tau}'_p)$$
 (22)

并令p = p + 1,返回步骤2,否则到步骤4;

步骤 4 构建矩阵 $S = [l(\hat{\tau}'_1) l(\hat{\tau}'_2) \cdots l(\hat{\tau}'_P)],$ 基于式(15),用最小二乘法联合估计各路径幅度

$$\hat{\boldsymbol{a}} = (\boldsymbol{S}^{\mathrm{H}}\boldsymbol{S})^{-1}\boldsymbol{S}^{\mathrm{H}}\hat{\boldsymbol{q}}(\hat{b})$$
(23)

其中, $\hat{a} = [\hat{A}'_1 \ \hat{A}'_2 \cdots \hat{A}'_P]^{\mathrm{T}}$ 。至此, $A'_p, p = 1, 2, \cdots, P$, $\tau'_p, p = 1, 2, \cdots, P$ 和b全部估计完毕。

本文将提出的算法称为GPI算法。注意到,当 取 $\Omega = \{0\}$ 时,有 $\hat{b} = 0$,此时的GPI算法退化为PI 算法。换而言之,PI算法可视为GPI算法在 $\Omega = \{0\}$ 时的一个特例。

3.2 Turbo迭代信道估计

虽然上述推导中假设所有子载波上的符号均已 知,但在实际中一般仅导频子载波上的符号已知, 而数据子载波上的符号是未知的。在这种情况下, 想要准确估计多普勒信道需要大量导频^[7,8],这将 降低系统的带宽效率。Turbo迭代信道估计可以利 用上次迭代得到的数据符号先验信息辅助信道估 计,从而提高信道估计精度,并减小所需的导频数 量^[12,15]。

在初次迭代中,仅使用导频符号执行GPI算法。获得各路径参数的估计值后,使用式(8)重建频域信道矩阵,然后根据式(7)的模型采用如 MMSE或SDFE^[12,16]等软输入软输出(Soft-Input

Soft-Output, SISO)均衡器估计数据符号并将结果 送入SISO信道译码器进行译码。译码器输出各符 号的比特软信息,并转化为数据符号的先验均值和 方差^[17]反馈给信道估计器和均衡器。在后续迭代 中,GPI算法同时使用导频符号和反馈的数据符号 先验均值进行信道估计,获得更加准确的估计结果。 图1给出了基于GPI算法的Turbo接收机流程图。



图 1 基于GPI算法的Turbo接收机流程图

3.3 复杂度分析

假设K个子载波均用于信道估计,并记集合 Ω 和 Γ 中的元素个数分别为 N_b 和 N_τ 。分析GPI算法 和基于压缩感知的OMP算法的复数乘法(Complex Multiplication, CM)次数复杂度。

GPI算法的复杂度主要由3个部分组成:构建 等效发射符号序列需要 N_bK^2 次CM;求解式(18)需 要 $N_bN_\tau K$ 次CM;求解PI算法步骤4中的最小二乘 需要 P^3 数量级的CM。故GPI算法总共需要约 $N_bN_\tau K + N_bK^2 + P^3$ 次CM操作。

OMP算法^[8]主要分为字典构建和匹配追踪两个 步骤。字典构建阶段需要 $N_bK^2 + N_bN_\tau K$ 次CM, 匹配追踪阶段需要 $PN_bN_\tau K + \sum_{p=1}^{P} p^3$ 次CM。故 OMP算法总共需要约 $(P+1)N_bN_\tau K + N_bK^2 + \sum_{p=1}^{P} p^3$ 次CM操作。可见,OMP算法复杂度远大 于GPI算法,且二者间的差距随P增大而增大。算 法运行时间的仿真结果将在第4节展示。

4 仿真结果

仿真采用ZP-OFDM水声通信系统,其参数如 表1所示。

其中,1024个子载波中包含672个数据子载 波,256个导频子载波和96个空子载波^[1,8,12]。导频

表	1	OFDM水声通信系统仿真参数	

参数	符号	值
最低子载波频率	f_0	9 kHz
带宽	В	$6 \mathrm{~kHz}$
子载波数	K	1024
OFDM符号周期	T	$170.65\ \mathrm{ms}$
子载波间隔	Δf	$5.86~\mathrm{Hz}$
ZP长度	$T_{ m ZP}$	$15 \mathrm{ms}$

采用均匀分布,即导频子载波序号为4m,m=0,1,…,255。

仿真中采用基于多径参数的水声信道模型^[8,12,16]。 相邻路径之间的时延差服从均值为1 ms的指数分 布;各路径幅度服从瑞利分布,且平均功率随时延 指数衰减;信道多普勒因子服从最大值为bmax的零 均值均匀分布。注意这里的信道多普勒因子模拟的 就是多普勒补偿后的残余多普勒因子,故仿真中不 进行图1中的多普勒粗估计与补偿。仿真中采用 MMSE均衡器,并假设各子载波上的ICI主要来自 其左右各D个子载波^[12,16](仿真中固定D=3)。 子载波符号调制方式采用QPSK,信道编码采用码 率为1/2的二进制LDPC码。

首先设置P = 10并固定最大信道多普勒因子为 $b_{\text{max}} = 1.5 \times 10^{-4}$, 仿真GPI算法每次迭代后的残余 多普勒估计MSE。仿真中取 $\Delta b = b_{\text{max}}/15$, $\lambda = 4$, $T_{\text{max}} = T_{\text{ZP}}$ 用于构造集合 Ω 和 Γ 。仿真结果见图2。

注意到,初次迭代的多普勒估计误差几乎不随 信噪比变化,这是因为均匀分布的导频无法有效获 取相邻子载波上的ICI信息[®],而该问题是不会随着 信噪比的增加而改善的。随着迭代的进行,GPI算



图 2 $b_{\text{max}} = 1.5 \times 10^{-4}$ 时GPI算法的残余多普勒估计 MSE与信噪比关系

法的残余多普勒估计误差逐渐减小,并且在后续迭 代中,由于使用全部子载波符号估计信道,多普勒 估计误差会随着信噪比的增加而明显改善。另外, 由于对多普勒搜索范围进行了离散化,在高信噪比 区域存在误差平台。

接下来仿真传统单抽头信道估计^[1], PI^[11], GPI 以及OMP^[8]这4种算法的解码后误码率(Bit Error Rate, BER)随信噪比(Signal-to-Noise Ratio, SNR)变化的曲线,其中对PI,GPI和OMP算法均 采用Turbo迭代信道估计,仿真结果见图3。

可见,由于ICI的存在,单抽头信道估计性能 最差;GPI和OMP算法初次迭代的误码率仅略微 优于PI算法,这是因为均匀分布的导频无法有效获 取相邻子载波上的ICI信息^[8];注意到,虽然GPI算 法初次迭代的多普勒估计误差基本不随信噪比增大 而改变(见图2),但由于对多径时延和幅度的估计 精度会随信噪比增加而提高,故GPI算法初次迭代 的误码率会随信噪比增大而降低;随着迭代进行, 由于可以使用数据符号的先验信息估计信道,PI,GPI 和OMP算法的性能均有提高,但是,由于PI算法 没有考虑信道多普勒,其性能随迭代的提高并不明 显;另外,相同迭代次数下,本文提出的GPI算法 相比于OMP算法仅有0.5~1 dB的性能差距。

接下来固定SNR = 8 dB, 仿真各信道估计算 法的BER随 b_{max} 变化的曲线, 仿真结果见图4(由于 基于PI算法的Turbo接收机性能随迭代无明显增 加, 故这里仅展示其初次迭代的结果)。可见, 当 $b_{max} = 0$ 时, 由于 $\Omega = \{0\}$, GPI算法的初次迭代退 化为PI算法, 故二者性能相同; 随着 b_{max} 增大, PI算法的性能显著下降, 而GPI和OMP算法随着 迭代的进行, 即使在大多普勒信道下依然能获得较 好的性能。



图 3 $b_{\text{max}} = 1.5 \times 10^{-4}$ 时各信道估计算法的误码率与信噪比关系

最后,图5给出了GPI和OMP算法所需的CPU 运行时间随路径数目P变化的曲线。可见,由于初 次迭代仅使用导频符号估计信道而后续迭代采用全 部符号,故两种算法后续迭代的计算时间均大于初 次迭代。另外,本文提出的GPI算法的运行时间比 OMP算法降低了一个数量级左右,且二者间的差 异随路径数增大而增大,这与3.3节的分析吻合。

5 结束语

本文提出一种一致多普勒水声信道下的低复杂 度稀疏信道估计算法。算法首先使用信道多普勒扩 展矩阵构造等效发射序列,将多普勒信道转化为等 效LTI信道;然后使用GPI算法估计稀疏信道各路 径的多普勒、时延及幅度信息。另外,所提方法被 扩展至Turbo接收机中,通过利用译码器反馈的数 据符号先验信息迭代提高估计精度。仿真结果表 明,提出方法误码率优于传统路径识别算法,并接 近OMP算法,而计算复杂度比OMP算法显著降低。



图 4 SNR = 8 dB时各信道估计算法的误码率 与 $b_{max}(\times 10^{-4})$ 关系



图 5 GPI和OMP信道估计的CPU运行时间比较

参考文献

- LI Baosheng, ZHOU Shengli, STOJANOVIC M, et al. Multicarrier communication over underwater acoustic channels with nonuniform Doppler shifts[J]. *IEEE Journal* of Oceanic Engineering, 2008, 33(2): 198-209. doi: 10.1109/JOE.2008.920471.
- [2] LI Baosheng, HUANG Jie, ZHOU Shengli, et al. MIMO-OFDM for high-rate underwater acoustic communications[J]. IEEE Journal of Oceanic Engineering, 2009, 34(4): 634-644. doi: 10.1109/JOE.2009.2032005.
- [3] QIAO Gang, SONG Qingjun, MA Lu, et al. Sparse Bayesian learning for channel estimation in time-varying underwater acoustic OFDM communication[J]. IEEE Access, 2018, 6: 56675–56684. doi: 10.1109/ACCESS.2018.2873406.
- [4] WANG Shuche, HE Zhiqiang, NIU Kai, et al. New results on joint channel and impulsive noise estimation and tracking in underwater acoustic OFDM systems[J]. IEEE Transactions on Wireless Communications, 2020, 19(4): 2601–2612. doi: 10.1109/TWC.2020.2966622.
- [5] YERRAMALLI S, STOJANOVIC M, and MITRA U. Partial FFT demodulation: A detection method for highly Doppler distorted OFDM systems[J]. *IEEE Transactions on Signal Processing*, 2012, 60(11): 5906–5918. doi: 10.1109/ TSP.2012.2210547.
- [6] 王茜竹,方冬,吴广富. 基于改进稀疏度自适应匹配算法的免 授权非正交多址接入上行传输多用户检测[J]. 电子与信息学 报,2020,42(9):2216-2222. doi: 10.11999/JEIT190505.
 WANG Qianzhu, FANG Dong, and WU Guangfu. Multiuser detection based on sparsity adaptive matching pursuit compressive sensing for uplink grant-free non-orthogonal multiple access[J]. Journal of Electronics & Information Technology, 2020, 42(9): 2216-2222. doi: 10.11999/ JEIT190505.
- BERGER C R, WANG Zhaohui, HUANG Jianzhong, et al. Application of compressive sensing to sparse channel estimation[J]. *IEEE Communications Magazine*, 2010, 48(11): 164–174. doi: 10.1109/MCOM.2010.5621984.
- [8] BERGER C R, ZHOU Shengli, PREISIG J C, et al. Sparse channel estimation for multicarrier underwater acoustic communication: From subspace methods to compressed sensing[J]. *IEEE Transactions on Signal Processing*, 2010, 58(3): 1708–1721. doi: 10.1109/TSP.2009.2038424.
- [9] LI Chunguo, SONG Kang, and YANG Luxi. Low computational complexity design over sparse channel estimator in underwater acoustic OFDM communication

system[J]. IET Communications, 2017, 11(7): 1143-1151. doi: 10.1049/iet-com.2016.1215.

- [10] ARUNKUMAR K P and MURTHY C R. Iterative sparse channel estimation and data detection for underwater acoustic communications using partial interval demodulation[J]. *IEEE Transactions on Signal Processing*, 2018, 66(19): 5041–5055. doi: 10.1109/TSP.2018.2864599.
- [11] TADAYON A and STOJANOVIC M. Iterative sparse channel estimation and spatial correlation learning for multichannel acoustic OFDM systems[J]. *IEEE Journal of Oceanic Engineering*, 2019, 44(4): 820-836. doi: 10.1109/JOE.2019.2932662.
- [12] HUANG Jianzhong, ZHOU Shengli, HUANG Jie, et al. Progressive inter-carrier interference equalization for OFDM transmission over time-varying underwater acoustic channels[J]. IEEE Journal of Selected Topics in Signal Processing, 2011, 5(8): 1524–1536. doi: 10.1109/JSTSP. 2011.2160040.
- [13] ZHAO Shiduo, YAN Shefeng, and XU Lijun. Doppler estimation based on HFM signal for underwater acoustic time-varying multipath channel[C]. 2019 IEEE International Conference on Signal Processing, Communications and Computing, Dalian, China, 2019: 1–6. doi: 10.1109/ ICSPCC46631.2019.8960810.
- [14] STOJANOVIC M. Low complexity OFDM detector for underwater acoustic channels[C]. The OCEANS 2006, Boston, USA, 2006: 1–6. doi: 10.1109/OCEANS.2006.307057.
- [15] LIU Yinsheng, TAN Zhenhui, HU Hongjie, et al. Channel estimation for OFDM[J]. IEEE Communications Surveys & Tutorials, 2014, 16(4): 1891–1908. doi: 10.1109/COMST. 2014.2320074.
- [16] ZHAO Shiduo, YAN Shefeng, and XI Junyi. Bidirectional soft-decision feedback equalization for OFDM systems[J]. *IEEE Wireless Communications Letters*, 2020, 9(8): 1283–1286. doi: 10.1109/LWC.2020.2988659.
- [17] TUCHLER M, KOETTER R, and SINGER A C. Turbo equalization: Principles and new results[J]. *IEEE Transactions on Communications*, 2002, 50(5): 754–767. doi: 10.1109/TCOMM.2002.1006557.

赵世铎: 男, 1994年生, 博士生, 研究方向为OFDM水声通信技术.

鄢社锋:男,1978年生,教授,博士生导师,研究方向为阵列信号 处理、水声通信等.

责任编辑: 马秀强