基于可重构测量模型的网络测量任务部署算法

王 晶* 汪斌强 张校辉

(国家数字交换系统工程技术研究中心 郑州 450002)

摘 要: 针对网络有限测量资源与多样化测量需求之间矛盾日趋凸显的问题,该文在可重构的网络测量模型基础 上,对网络测量任务部署问题进行建模,并提出一种测量任务部署算法。该算法利用测量构件复用及组合原理,高 效利用网络测量资源,从而支持对多样化并发测量任务的部署。仿真实验数据显示,算法在任务部署成功率和任务 部署时间性能指标上较 GCTS (Task-execution Scheduling schemes based on Graph Coloring)算法均得到显著提 高,任务部署成功率不低于 90%。

 关键词:网络测量;可重构;任务部署;测量资源

 中图分类号:TP393.4
 文献标识码:A

 DOI: 10.11999/JEIT141336

文章编号:1009-5896(2015)07-1598-08

Network Measurement Task Deploying Algorithm Based on Reconfiguration Model

Wang Jing Wang Bin-qiang Zhang Xiao-hui

(China National Digital Switching System Engineering and Technological R&D Center, Zhengzhou 450002, China)

Abstract: Since the conflict between the limitation of measurement resources and the diversity of measurement requirements becomes more and more serious, this paper models the issue of measurement task deployment and proposes a new deployment algorithm based on the network measurement reconfiguration model. By using the theory of multiple using and composing of measurement components, the proposed algorithm can not only allocate the measurement resources effectively, but also support the concurrent various measurement tasks. The simulation result shows that the performance of the proposed algorithm on success ratio and average waiting time is more excellent than the Task-execution Scheduling schemes based on Graph Coloring (GCTS). The success ratio of the proposed algorithm is more than 90%.

Key words: Network measurement; Reconfiguration; Task deployment; Measurement resources

1 引言

随着网络技术的飞速发展以及网络应用的空前 膨胀,网络规模、网络链路速率以及各种新兴网络 应用都对网络测量提出了新需求和新挑战^[1]。网络测 量不仅需要满足更加多样化的测量需求,提供更加 准确、实时的测量结果,还需要支持并发测量任务 的动态加载。网络测量资源与多测量需求之间的矛 盾日趋凸显。

针对测量资源与测量需求之间的矛盾,现有主 流的研究方法可分为两类。一类从测量体系结构着 手,设计新型测量模型和算法,从根本上提高网络 测量技术的灵活性和可扩展性。此类研究的代表成

*通信作者: 王晶 zhuwangzilz@163.com

果包括美国加利福尼亚大学 Yuan 等人²¹提出的可编 程测量, 文献[3, 4]提出的软件定义网络测量 (Software Defined Measurement, SDM)、东南大学 研制的虚拟化网络测量平台⁵⁵以及中科院的研究团 队提出的云服务网络测量与分析架构⁶⁰等。另外一类 研究更加关注测量任务部署、网络测量资源分配与 测量准确性之间的关系[7-12],从测量任务和资源部 署及调度算法着手解决上述问题,认为提高网络测 量资源的利用率是解决该问题的根本途径。其中 Qin 等人^[12]提出了一种基于无向图着色的测量任务 调度算法 GCTS,分析由于测量资源争用而导致的 任务冲突问题,并给出解决方案。美国南加州大学 的研究团队在文献[3, 4]中分析讨论了在 SDM 中测 量资源与测量准确性之间的关系,明确指出测量资 源的分配和调度是 SDM 的重要研究内容,并且针 对测量任务之间的 TCAM 资源分配问题给出一种 启发式的算法。

²⁰¹⁴⁻¹⁰⁻²⁰ 收到, 2015-01-14 改回, 2015-05-11 网络优先出版 国家 973 计划基金(2012CB315901, 2013CB329104), 国家自然科学 基金(61309019, 61372121)和国家 863 计划基金(2013AA013505, 2015AA011901)资助课题

为了解决在有限测量资源上承载多样化测量任务的问题,可重构的网络测量模型 NMRM^[13] (Network Measurement Reconfiguration Model)通过分层方法,将测量资源与测量需求分离,实现灵活、可扩展的网络测量功能。NMRM 中的适配层依据测量任务和网络测量资源状况,为测量需求计算出最合适的任务部署方案。如何调度网络测量资源,为测量任务分配合理的测量构件,在不同任务之间复用测量构件,会直接影响 NMRM 中的资源利用率以及对于多样化并行测量任务支持的能力,因此测量任务部署问题是 NMRM 中的重要研究内容。

本文基于 NMRM 提出一种测量任务部署算法。 首先对可重构测量模型中的任务部署问题进行抽象 描述,并将问题转换为网络节点映射问题;然后给 出问题的优化求解方法;最后通过实验仿真对算法 进行分析验证。实验结果表明在任务部署成功率和 任务平均等待时间这两个性能上,本文算法都比传 统的 GCTS 算法有更好的表现,并且当任务冲突率 和任务规模数量增加时,算法的部署成功率都能保 证在 90%以上。

本文第2节对可重构网络测量中的测量任务部 署问题进行数学建模及转换;第3节给出详细的任 务部署算法;第4节进行算法性能分析与仿真实验; 第5节进行总结。

2 问题描述

2.1 测量任务部署模型

基于可重构测量模型的网络测量任务部署模型 包括测量网络、测量构件和测量任务这3个重要元 素,首先对它们进行描述。

(1)测量网络 测量网络是指由包含测量资源 的测量节点及节点间的链路组成的底层物理网络, 用无向图 $G^{M} = (N^{M}, E^{M})$ 表示, N^{M} 是测量节点集 合, E^{M} 是边链路集合。在可重构的测量网络中, 测量网络等价于实际的网络。 N^{M} 中第*i*个网络节点 n_{i} 上已配置的测量构件用集合 C_{i} 表示,总计算资源 和总存储资源分别用 A_{i}^{c} 和 A_{i}^{m} 表示; 节点 $\langle u, v \rangle$ 间的 边链路 e_{uv} 上的总传输带宽资源用 A_{uv}^{b} 表示。

(2)测量构件 测量构件是组合构成测量算法的基本单元^[13],通过构件间的组合,能够动态灵活地实现各种测量功能,从而支持各类测量任务。测量构件消耗的资源可用资源消耗函数来刻画,本文中仅考虑测量构件的计算资源、存储资源和带宽资源消耗。计算资源消耗函数 $f_j^{\text{e}}(i,c_j)$ 和存储资源消耗函数 $f_j^{\text{m}}(i,c_j)$,分别用于计算测量网络节点 n_i 中测量构件 c_j 所消耗的计算资源和存储资源。带宽资源消

耗函数 $f_{k,l}^{b}(i,c_k,j,c_l)$ 用于计算节点 n_i 中测量构件 c_k 和节点 n_j 中测量构件 c_l 通信所消耗的链路带宽资源。不同构件的资源消耗函数不尽相同。节点剩余的计算资源、存储资源分别用 R_i^c 和 R_i^m 表示,节点间链路剩余的带宽资源用 $R_{u,v}^b$ 表示,计算公式分别为

$$R_i^{\rm c} = A_i^{\rm c} - \sum_{j=1}^k f_j^{\rm c}\left(i, c_j\right) - \operatorname{cost}^{\rm c}\left(n_i\right) \tag{1}$$

$$R_{i}^{m} = A_{i}^{m} - \sum_{j=1}^{k} f_{j}^{m} \left(i, c_{j} \right) - \cos^{m} \left(n_{j} \right)$$
(2)

$$R_{u,v}^{\rm b} = A_{u,v}^{\rm b} - \sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{m} f_{i,j}^{\rm b} \left(u, c_i, v, c_j \right) - \operatorname{cost^{b}} \left(e_{u,v} \right) \quad (3)$$

其中 k 表示节点 n_i 上配置的测量构件总数, cost^e(n_i)为节点上用于其它功能的计算资源开销, cost^m(n_i)为节点上用于其它功能的存储资源开销; n,m分别表示节点 n_u 和 n_v 上配置的测量构件总数 量, cost^b($e_{u,v}$)为链路上的其它带宽资源开销。

(3)测量任务 测量任务是对测量对象、测量内 容等要求的综合描述。测量对象拓扑G^T是测量网络 G^{M} 的子图,用 $G^{\mathrm{T}} = (N^{\mathrm{T}}, E^{\mathrm{T}})$ 表示,且 $N^{\mathrm{T}} \subseteq N^{\mathrm{M}}$, $E^{\mathrm{T}} \subset E^{\mathrm{M}}$ 。测量内容包括网络流量特征、带宽、传 输时延、拓扑结构等。依据测量内容和测量拓扑, 结合测量工具和方法可直接计算得到测量任务的优 选测量构件配置集合 C^T 。 C^T 是在不考虑网络整体 测量资源分布情况下,为完成测量任务,在网络测 量节点上所需配置的测量构件集合的最优方案。C^T 中测量构件所部署节点以及构件间通信的链路构成 测量构件优选配置网络,由无向加权图 $G^{\mathrm{P}} = (N^{\mathrm{P}}, E^{\mathrm{P}})$ 表示,对于 $\forall n' \in N^{\mathrm{P}}$,满足 $n' \in N^{\mathrm{M}}$, $\forall e'_{u,v} \in E^{\mathrm{P}}$,满足 $e'_{u,v} \in E^{\mathrm{M}}$ 。优选配置网络和优选测 量构件配置集合构成测量任务的优选部署方案。而 在实际测量任务部署时,由于任务间存在资源竞争 和冲突,因此测量优选部署方案并不一定是全网最 优的部署方案。

对于一个测量任务,在 NMRM 模型中可能存 在多个等价部署方案。因此 NMRM 模型中的测量 任务部署问题可以描述为依据全网资源及任务状态 在多个等价部署方案中选择最佳方案的问题。基于 以上分析和描述,测量任务的部署问题可以抽象为 测量任务优选配置网络 G^{P} 到底层测量网络 G^{M} 的满 足测量构件资源消耗约束等要求的映射问题, C^{T} 是底层测量网络为测量任务分配的测量构件集合, M: $G^{P} \mapsto (G^{M}, C^{T})$ 。

测量任务优选配置网络到底层测量网络的映射 可以分解为节点映射和链路映射。节点映射是指在 底层网络中为 G^{P} 的节点选择合适的部署位置。为提 高映射效率,只在等价测量节点中为 G^{P} 中的节点寻 找映射点。等价测量节点是指能够完成与已知优选 部署节点相同测量功能、满足相同测量性能的测量 节点,用EQ (n'_{i}) 表示优选网络节点 n'_{i} 的等价节点集 合。节点的映射过程可形式化描述为 $M_{n}: N^{P} \rightarrow$ EQ (N^{P}) 。在可重构的网络测量模型中,等价节点 与优选网络节点上的测量构件配置并不一定相同, 不同的构件配置通过组合关系后可达到等效的测量 能力。但由于网络测量结果的准确性和实时性会受 到测量点物理位置的影响,因此等价节点间的网络 距离会受到测量任务的制约。EQ (n'_{i}) 中的节点满 足: $\forall n_{i} \in EQ(n'_{i}), R^{e}_{i} \geq \sum_{c_{j} \in C^{T}_{i}} f^{e}_{j}(i,c_{j}), R^{m}_{i} \geq \sum_{c_{j} \in C^{T}_{i}} f^{m}_{j}(i,c_{j}), dis(n_{i},n'_{i}) \leq D^{T}$,且 $n'_{i} \in EQ(n'_{i})$ 。 其中,dis (n_{i},n'_{i}) 是节点距离 n'_{i} 的跳数, D^{T} 是由测

量任务 T 确定的等价节点半径, 描述了节点与其等 价节点之间的最远距离。图 1 为测量节点的映射示 意图。假设图 1 中, 对于节点 A 存在两个等价节点 E和 F, 可以通过在 E和 F上配置不同的测量构件 完成相同的测量任务。

链路映射是指在底层网络中为 G^{P} 中的链路选择部署路径Path= $\langle l_{1}, l_{2}, \dots, l_{k} \rangle$, l_{i} 是部署路径上的一条链路。测量链路的映射依赖于通信测量构件部署节点之间的路径连接情况,用PH($e'_{u,v}$)表示在节点 n'_{u} 和 n'_{v} 之间可用于任务 T 的测量链路部署路径集合。图2是测量路径与部署路径集合之间的映射关系示意图。 G^{P} 中的链路用于部署主动测量任务时测量构件间通信。在进行链路映射时,应确保链路部署路径上瓶颈链路的剩余带宽与用于任务 T 的测量构件间通信所消耗的传输带宽率比值大于 α ,即PH($e'_{u,v}$)中的路径满

足:
$$\forall p \in \mathrm{PH}(e_{u,v}^{'}), \frac{R_{u,v}^{\circ}}{\sum_{c_i \in C_u^{\mathrm{T}}} \sum_{c_j \in C_v^{\mathrm{T}}} f_{i,j}^{\mathrm{b}}(u,c_i,v,c_j)} \ge \alpha$$
。其中,



图 1 测量节点映过程射示意图



图 2 测量路径映射示意图

公式中的分母部分是节点 n_u 和 n_v 之间用于任务 T 的测量构件间通信所消耗的传输带宽资源, $R_{u,v}^{b}$ 是 该部署路径上的瓶颈链路的剩余传输资源, α 是预 先设定的一个阈值,它代表主动测量任务对于链路 带宽剩余比例的要求水平。链路的映射过程可形式 化描述为: $M_e: E^{P} \mapsto PH(E^{P})$ 。

2.2 测量任务部署原则

基于合理利用网络有限资源,降低测量任务部 署成本,使底层网络能够尽可能多地承载测量任务, 提高测量任务部署成功率,本文提出3条测量任务 部署原则。

(1)测量资源均衡利用原则:在部署测量任务时,要尽量将测量任务均匀地部署到网络节点上。

(2)部署代价最小化原则:通过将具有相同测量 构件需求的测量任务映射到相同底层节点的方法, 利用测量构件复用的特点,降低测量构件组合开销; 在进行链路映射时应尽可能减小测量节点构件间通 信路径的长度,以降低构件通信开销。

(3)链路优先映射原则:在进行测量任务部署 时,若存在链路映射,则优先考虑按优选部署网络 中的方案进行链路映射。

3 基于可重构测量模型的测量任务部署算法

3.1 评价指标

测量任务部署问题由节点映射和链路映射两部 分问题构成,因此分别对节点和路径进行评价。

首先定义节点的测量任务适合度 $\gamma(n',n)$,描述 底层测量节点n对于测量任务优选部署节点n'的适 合度。式(7)是节点测量任务适合度的计算公式,其 中K 是测量任务在优选配置节点n'上部署的测量 构件总数; $x_k \in \{0,1\}$, 当 $c_k \in C_n$, $x_k = 1$, 否则 $x_k = 0$; λ_1 , λ_2 为权重因子, $\Box \lambda_1 + \lambda_2 = 1$ 。在式(4) 中, 与 λ_1 相乘的部分描述了n上的剩余计算资源和 存储资源能力,与 λ_2 相乘的部分表示在 n^{M} 已配置的 测量构件在 n^{P} 所需配置测量构件中占有的比例。 σ 是一个极小正数,用于避免当n中没有配置优选测 量构件时, λ_2 的加权部分为0。 $\varphi(n',n)$ 是节点作为 链路映射的一个端点时,它对于优选部署节点的适 宜度。当优选部署节点n'的连接度大于0 且n' = n时,即n'就是n,且是链路映射的一个端点,那么 $\varphi(n',n) = D(n')$;否则若节点n'的连接度等于0,即 n'不是链路映射的端点时, $\varphi(n',n) = 0$ 。D(n')是节 点n'的连接度。其中 $R_n^{c} \to R_n^{m}$ 的计算公式为式(1), 式(2)。

$$\gamma(n',n) = \lambda_1 \frac{R_n^{\rm c}}{A_n^{\rm c}} \cdot \frac{R_n^{\rm m}}{A_n^{\rm m}} + \lambda_2 \frac{\left[\sum_{k=1}^K x_k + \sigma\right]}{K} + \varphi(n',n) \quad (4)$$

通过式(4)计算得到的 γ ,不仅考虑了节点资源 的处理能力和节点上测量构件的类型,同时还考虑 了当存在构件通信时应尽可能将优选节点映射到其 节点本身。 λ_1 和 λ_2 的比值体现了在对节点的评价时, 剩余资源与构件类型的比重。 γ 的值越大,说明节 点的评价越高,越适合作为n'的映射目标。

在映射链路时,定义传输路径的测量任务适合 度 $\theta(e'_{u,v}, p_{u,v})$,描述底层传输路径对于测量任务部署 的适合度。 $e'_{u,v}$ 是测量优选部署网络中节点(u',v')之 间的链路, $p_{u,v}$ 是节点(u',v')之间的底层网络传输 路径, $p_{u,v} \in PH(e'_{u,v})$,由多条物理链路 l_i 组成,即 $p_{u,v} = \langle l_1, l_2, \dots, l_r \rangle$, $r \ge 1$ 。依据测量任务的部署原 则,从优选链路优先、路径长度和路径剩余传输带 宽资源等方面定义 θ 。

$$\theta\left(e_{u,v}^{'}, p_{u,v}\right) = \prod_{e_{i,j} \in p_{u,v}} y_{i,j} + \prod_{e_{i,j} \in p_{u,v}} \left(\frac{R_{i,j}^{b}}{A_{i,j}^{b}}\right)$$
(5)

其中 $y_{i,j} \in \{0,1\}$, 当 $p_{u,v}$ 传输路径上的一条链路 $e_{i,j}$ 是与 $e'_{u,v}$ 相同,则 $y_{i,j} = 1$,否则 $y_{i,j} = 0$ 。式(5)中计 算 θ 的前一个连乘项表示部署路径是否与优选部署 网络中的链路相同,后一个连乘项的物理意义是部 署路径上每条链路的带宽资源空闲率的乘积。 $\theta > 1$ 时,表示部署路径与优选链路一致; $\theta < 1$ 时,表示 部署路径与优选链路不一致。因此, θ 值越大的部 署路径,越适合作为 $p_{u,v}$ 的映射目标。

3.2 部署算法

测量任务部署算法划分为两个处理步骤:

步骤 1 预处理过程。当测量任务 T 到达后, 首先生成任务 T 的优选配置网络 G^{P} 和优选测量构 件配置集合 C^{T} ,依据任务计算得到 G^{P} 中每个节点 的等价节点集合;

步骤 2 G^P网络映射过程。首先将 G^P中的节

点分为连接度为0的节点集合 N_0^P 和连接度不为0的 节点集合 N_0^P ,然后先映射 N_0^P 中的节点以及节点之 间的链路,最后映射 N_0^P 中的节点。

算法采用不同的方法映射 N_0^P 和 N_0^P 中的节点。 在映射 N_0^P 中的节点时,首先选择连接度最大的节点 n^* ,将其映射到其等价节点中 γ 值最大的节点上; 然后以 n^* 作为起点,遍历 n^* 在 G^P 中的连通分支, 依次映射遍历路径上的节点,每当映射完一个节点 的邻居节点后就映射它们之间的优选链路。当遍历 完 n^* 所在的连通分支后,就在 N_0^P 中再重新选择一 个还未被映射的且连接度最大的节点 n_i^i 重复上述映 射,直到 N_0^P 中的所有节点以及它们之间的链路全部 映射完成。在映射 N_0^P 中的节点时,依据节点上需要 配置的测量构件所消耗的资源对 N_0^P 中的节点进行 排序,然后按顺序将节点映射到其等价节点中 γ 值 最大的节点上。

表 1 中的算法采用广度优选搜索的方法遍历进 行描述,在实际的部署算法中可采用其他的遍历算 法。任务部署时,由于节点和链路的映射存在先后 顺序,可能会出现由于节点或链路的资源不能满足 映射要求的情况,从而导致映射失败。为此,算法 在选择最优映射节点和链路时(算法的第 6, 13, 19, 28 步),还同时记录一个次优的映射目标作为备选 项,当在最优目标上映射失败时,立刻选择次优目 标进行重新映射,从而提高测量任务部署的成功率。

3.3 算法性能理论分析

首先对 MTDANMRM 算法的最坏时间复杂度 进行分析。由于算法中的 1,2 两步不涉及映射过程, 这部分的时间开销可假设为一个常量 κ,转换得到 的 G^P中的节点数量为 n。算法的最坏执行情况为优 选部署网络 G^P是一个全连通图,在这种情况下算法 每次在对一个节点进行映射后映射完一个节点,需 要为其相邻的所有边进行映射。映射每条边的时间 是寻找 K条最短路径的时间,该值与底层网络 G^M规 模相关,在分析算法间复杂度时可假设底层网络规 模固定,该部分开销用常数 n 表示。那么, MTDANMRM 算法的最坏时间复杂度的计算公式 就为

$$\kappa + O\left(n^2\right) + \sum_{i=2}^n \left(i + (i-1)\eta\right) \approx O\left(n^2\right) \tag{6}$$

MTDANMRM 算法将测量任务部署问题转换为优选 部署网络*G^P*到底层基础网络*G^M*的映射问题,虽然算 法的时间复杂度为*O*(*n*²),但由于 MTDANMRM 通 过测量等价测量节点替换以及测量构件配置加载等 的方法,替代非重构模型下测量任务部署过程中测量 任务延时等待的方法,使得测量任务在实际部署过程 中的等待时间反而有所降低,具体仿真结果见4.2节。

表1 基于测量重构模型的测量任务部署算法

基于测量重构模型的测量任务部署算法 MTDANMRM (Measurement Task Deployment Algorithm based on the NMRM):

- **输入:**测量任务请求,底层网络,网络提供的资源 A^{c} , A^{m} , A^{b} , 各种计算参数 λ_{1} , λ_{2} , σ 等。
- **输出:**测量任务部署方案,包括部署节点、链路及节点上的测量 构件配置情况。

Begin:

- 1 生成测量任务 T 的优选配置网络 G^{P} 和优选测量构件配置集合;
- 2 依据测量任务计算 GP 中每个节点的等价节点;
- 3 将 G^{P} 的节点依据连接度划分为两个集合, N_{0}^{P} 为连接度不为 0 的节点集合, N_{0}^{P} 为连接度为 0 的节点集合;
- 4 while N^P页不为空 do

5 在 $\mathbf{N}_{\overline{0}}^{\mathbf{P}}$ 中选择连接度最大的节点为 n^{*} ;
6 将 n^* 映射到 γ 值最大的等价节点上;
7 初始化连通分支节点队列 Q,将 $_n^*$ 入队;
8 while Q 不空 do
9 对 Q 做出队处理,取队头节点 n';
10 找到与 n' 相邻的所有节点 neighbor(n');
11 for all $n^{\mathcal{P}} \in \operatorname{neighbor}(n')$ do
12 If n^{P} 还没有被映射 then
13 将 n^{P} 映射到其 γ 值最大的等价节点上,并将其
插入到Q的队尾;
14 end if
15 end for
16 获取 $G^{P} 中 n'$ 的第 1 条优选链路边 e ;
17 while <i>e</i> 不为空 do
18 if e没有被映射 then
19 用 Dijkstra 算法计算出 e 的两个端点的映射
点在 G^{M} 中的前 K 条最短路径,计算每条路径
的 θ 值,并将 e 映射到 θ 值最大的部署路径
上;
20 end if
21 取 $G^{\mathbf{P}}$ 中与 n' 相连的下一个链路为 e ;
22 end while
23 将 $n^{P'}$ 从 $\mathbf{N}_{\bar{0}}^{P}$ 中取出;
24 end while
25 end while
26 while $\mathbf{N}_0^{\mathrm{P}}$ 不为空
27 在 N_0^P 中选择配置测量构件资源消耗最大的节点记为
n^{**} ;
28 将 n^{**} 映射到其等价节点中 γ 值最大的节点上;
29 将 $_{n}^{**}$ 从 \mathbf{N}_{0}^{P} 中取出;
30 end while
End

MTDANMRM 算法的收敛性表现为通过运算 可得到在有限测量资源上部署多样化的测量任务的 优化方案,可用测量任务部署成功率对算法的收敛 性进行描述。用 4.1 节中描述的仿真环境进行实验, 仿真测量任务的部署成功率。设置任务数量为 1000, 任务冲突概率为 0.5, 共进行 1000 次独立实验,统 计任务部署成功率≥95% 的情况,结果如表 2。仿 真结果表明,在 1000 次实验中部署成功率超过 95% 的 次 数 占 总 实 验 次 数 的 98.3%, 由 此 证 明 MTDANMRM 算法具有较好的收敛性。

表 2 算法部署成功率仿真结果

部署成功率	$\geq 95\%$	$\geq 95\%$
统计次数	983 次	17次

4 算法性能仿真与分析

4.1 模拟仿真环境及方法

仿真实验在 Pentium 4 CPU 2.8 GHz, 1.0 G 内 存的处理器上进行,测量任务的设置参考文献[12] 中的方法,底层测量网络拓扑由 GT-ITM^[14]生成, 包含 200 个节点和 1083 条链路。实验假设测量任务 的存活时间在[11,100]单位时间上服从均匀分布,任 务执行时间在[2,10]上服从均匀分布,测量任务到达 事件服从均值为 5 的泊松分布。底层网络包含 200 个节点和 1125 条链路,节点上的存储资源和计算资 源分别在[1,100]和[1,10]的区间上服从均匀分布,链 路带宽在[50,100]之间服从均匀分布。仿真实验共支 持 10 种测量构件组合,每种测量构件所需要的资源 计算函数为确定函数。另外,假设每个测量构件的 配置和组合时间不超过测量任务执行时间的1/β。 每组仿真分别独立进行 100 次实验,仿真结果为实 验平均值。

假设每个测量任务将随机转换为一个优选配置 网络*G^P*, *G^P*中的节点数服从[3,8]区间上的均匀分 布,节点位置按任务之间的冲突概率^[4]随机确定, 每个节点所需要配置的测量构件数量在[1,5]区间上 服从均匀分布,构件类型在10种构件间随机产生, 依据其产生的构件类型确定节点之间的链路。

4.2 仿真实验结果分析

分别用广度优先搜索和深度优先搜索方法对算 法进行仿真,通过实验结果来分析不同遍历方法对 于 MTDANMRM 性能的影响,设定参数 $\lambda_1 = 0.5$, $\lambda_2 = 0.5$ 。我们观察了在不同任务冲突概率下测量 任务的部署成功率,在 100 个测量任务和 500 个测 量任务的情况下分别进行仿真实验。图 3 为不同遍 历方法下算法的部署成功率。图中的两条曲线基本 吻合,说明图的遍历算法对于 MTDANMRM 算法 性能的影响不大。后续的仿真实验均选用广度优先 搜索方法。



图 3 不同遍历方法下测量任务部署成功率

λ, λ, 是算法中两个重要的参数, 直接影响算 法对于等价节点的选择。通过仿真实验,观察参数 λ_1 , λ,对算法性能的影响。实验分别仿真了不同λ取值 情况下,测量任务部署成功率、测量任务平均等待 时间、测量节点资源利用均衡性这3个性能指标, 其中节点资源利用均衡性用节点资源利用率的均方 差来刻画。实验设定任务冲突概率为 0.5, 任务数量 为100,图4是实验仿真的结果。结果表明,λ值的 变化对于算法的任务部署成功率影响不大, 但其对 于任务平均等待时间和测量节点资源利用率均方差 这两个指标的影响较大。随着入,取值的增加,任务 的平均等待时间减小, 而测量节点的资源利用率均 方差增大。这是由于λ,的值越大,算法在进行节点 映射时越趋向于选择资源剩余多的节点,这样会导 致节点资源利用率越趋于均衡; 而λ,的值越大, 算 法越趋向于选择具有同类型测量构件的节点,这样 在进行测量任务部署时会减少新测量构件配置和组 合的时间。

图 5 是在任务数量为 100 时,不同任务冲突概率情况下算法性能仿真结果。图 5(a)中的数据说明 在任务部署成功率方面, MTDANMRM 算法明显 高于 GCTS,并且随着任务冲突概率的增加,两个

算法之间的差异越大,即在任务冲突概率较大的情 况下,本文的 MTDANMRM 算法具更高的部署成 功率。从仿真数据上看,任务部署成率不低于90%。 这是由于 MTDANMRM 算法基于可重构的网络测 量模型,当测量任务发生冲突时,若任务所需的测 量构件相同,可通过复用构件的方式提高任务部署 成功率。图 5(b)是任务平均等待时间的仿真结果, 图中下方的3条曲线分别为 MTDANMRM 算法在 不同的β取值下的仿真结果。实验结果证明, MTDANMRM 算法的任务平均等待时间远小于 GCTS 算法,任务冲突概率对于任务平均等待时间 的影响不明显,这是由于两种算法导致任务等待时 间不同的原因, MTDANMRM 算法中导致任务等待 的时间主要来源于测量构件的配置和组合, 若测量 构件不需要重新配置,那么将不会引入等待时间。 此外, β 会对 MTDANMRM 算法的任务等待时间 造成影响, β 值越小,那么测量构件的配置和组合 时间将越长,导致任务平均等待时间越长。

图 6 是当任务冲突概率为 0.5 时,不同任务数 量下算法性能仿真结果。图 6(a)中的实验结果说明, 随着测量任务数量的增加,GCTS 的任务部署成功 率会明显下降,而 MTDANMRM 算法的任务部署



图 4 不同 λ 取值下算法性能仿真



图 5 不同任务冲突概率下的仿真结果



图 6 不同任务数量规模下的仿真结果

成功率受任务数量的影响较小,在任务数量为 1000 时,其部署成功率仍可达 92.21%。在任务平均等待 时间上,两种算法的仿真结果均会随着部署任务数 量的增加而增加,但 MTDANMRM 较 GCTS 的平 均等待时间有显著下降,并且随着β值的增加,任 务平均等待时间会有所降低。

4.3 真实环境实验分析

在模拟仿真基础上,为进一步验证算法性能, 采用 NetFPGA 搭建了包含 6 个网络交换节点和 1 个控制节点的网络流量测量实验系统,图 7 是网络 拓扑结构。图 7 中的 *N*1~*N*6节点是 6 个用 NetFPGA 实现的底层交换节点,每个交换节点上通过编程可 实现均匀抽样、关键字匹配、hash 映射、计数器 4 种 测 量 构 件,*C* 是 控 制 节 点 ,通 过 运 行 MTDANMRM 算法对测量任务进行优化部署,并通 过 openflow 协议接口对 6 个交换节点上的构件进行 配置。每个交换节点上的 TCAM, SRAM 等资源以 及每种测量构件的资源占用情况均通过编程进行设 置,交换节点之间的流量通过测试仪注入。

在实验网络中部署 10 个独立的测量任务来测 试算法在资源利用均衡性、任务部署成功率方面的 性能。用于测试的测量任务属于最大流识别、可用



图 7 不同任务数量规模下仿真结果

带宽测量以及流量分布统计这 3 个类型,每种测量 任务需要通过在节点上部署不同的测量构件来完 成,表 3 是具体的测量任务。MTDANMRM 算法中 的参数设置为 $\lambda_1 = 0.5$, $\lambda_2 = 0.5$ 。实验结果显示, 通过 MTDANMRM 算法,任务部署成功率达100%, 网络节点资源利用率均方差为 0.153。此外,对任务 1,4,7,10 的测量结果进行统计分析,它们对最大流的 识别率均超过 98.2%。真实环境的实验结果与仿真 数据实验结果一致说明,MTDANMRM 算法在进行 多样化测量任务部署时,能够有效提高任务部署成 功率,改善测量资源利用不均衡的问题。

5 结束语

本文针对有限测量资源与多样化测量需求之间 的矛盾日趋激化的问题,基于可重构的网络测量模 型,设计了一种网络测量任务部署算法 MTDANMRM。该算法将测量任务转换为测量优选 配置网络,利用测量构件的组合复用原理,通过网 络映射算法对问题进行求解,实现了全网范围内的 测量任务优化部署,从而达到高效利用网络测量资 源和支持测量任务动态并发部署的目的。

MTDANMRM 算法对于部署失败的任务没有 给出合理的调度策略。如何将现有任务进行合理的 迁移,对网络测量资源进行重新整合,是有待进一 步研究的问题。此外网络测量任务到达特征、测量 构件组合方法、测量构件资源消耗函数等都是后续 研究的重点。

任务编号	任务内容	任务编号	任务内容
T1	识别 N1, N2 之间链路上的最大流	Τ2	统计 N1 上的流量分布
Τ3	计算 N1, N2 之间链路的可用带宽	T4	识别 N2, N5 之间链路上的最大流
T5	统计 N5 上的流量分布	T6	计算 N3, N4 之间链路的可用带宽
T7	识别 N5, N6 之间链路上的最大流	Τ8	统计 N6 上的流量分布
Т9	计算 N4, N5 之间链路的可用带宽	T10	识别 N2, N4 之间链路上的最大流

表 3 测量任务内容

参考文献

 周爱平,程光,郭晓军,高速网络流量测量方法[J]. 软件学 报,2014,25(1):135-153.

Zhou A P, Cheng G, and Guo X J. High-Speed network traffic measurement method[J]. *Journal of Software*, 2014, 25(1): 135–153

- [2] Yuan L, Chuah C N, and Mohapatra. ProgME: towards programmable network measurement[J]. *IEEE/ACM Transactions on Networking*, 2011, 19(1): 115–128.
- [3] Masoud M, Minlan Y, and Ramesh G. Resource/accuracy tradeoffs in Software-defined measurement[C]. HotSDN 2013
 Proceedings of the 2013 ACM SIGCOMM Workshop on Hot Topics in Software Defined Networking, Hong Kong, China, 2013: 73–78.
- [4] Minlan Y, Jose L, and Rui M. Software defined traffic measurement with opensketch[C]. 10th USENIX Symposium on Networked Systems Design and Implementation, Lombard, IL, USA, 2013: 29–42.
- [5] 曹争,何建斌,基于虚拟化的网络测量平台[J].通信学报, 2013, 34(Sppl. 2), 84-89.
 Cao Zheng, and He Jian-bin. Virtualization based network measurement platform[J]. Journal on Communications, 2013, 34(Sppl. 2): 84-89.
- [6] 张潇丹,李俊. 一种基于云服务模式的网络测量与分析架构
 [J]. 计算机应用研究, 2012, 29(2): 725-729.
 Zhang Xiao-dan and Li Jun. Network measurement and analysis architecture of cloud service[J]. Application Research of Computer, 2012, 29(2): 725-729.
- [7] Masoud M and Minlan Y. DREAM: dynamic resource allocation for software-defined measurement[C]. Proceedings of the 2014 ACM Conference on Special Interest Group on Data Communication, Chigaco, IL, USA, 2014: 419–430.

- [8] Yu C and Lumezanu C. FlowSense: monitoring network utilization with zero measurement cost[C]. Proceedings of Passive and Active Measurement 14th International Conference, Hong Kong, China, 2013: 31–41.
- Chowdhury S R and Bari M F. PayLess: a low cost network monitoring framework for software Defined Networks[C].
 2014 IEEE/IFIP Network Operations and Management Symposium, Krakow, Poland, 2014: 1–9.
- [10] Tootoonchian A and Ghobadi M. OpenTM: traffic matrix estimator for openflow networks[C]. Proceedings of Passive and Active Measurement 11th International Conference, Zurich, Switzerland, 2010: 201–210.
- [11] Yu Y and Qian C. Distributed collaborative monitoring in software defined networks[C]. Proceedings of the ACM SIGCOMM 2014 Workshop on Hot Topics in Software Defined Networking, Chigaco, IL, USA, 2014: 85–90.
- [12] Qin Zhen, Cessa R R, and Ansari N. Task-execution scheduling schemes for network measurement and monitoring[J]. Computer Communications, 2010, 33(2): 124–135.
- [13] Wan Jing, Wang B Q, and Zhu Ke. How to support the diversity of network measurement requirements[C]. The 2014 3rd of the International Conference On Sensor, Measurement And Intelligent Meterials, Zhuhai, China, Dec 5–7, 2014.
- [14] Zegura E, Calvert K, and Bhattacharjee S. How to model an Internetwork[C]. Proceedings of the IEEE INFOCOM, San Francisco, CA, USA, 1996: 594–602.
- 王 晶: 女,1980年生,讲师,博士生,研究方向为可重构网络 与网络测量技术.
- 汪斌强: 男,1963年生,教授,博士生导师,研究方向为宽带信息网.
- 张校辉: 男,1979年生,讲师,博士,研究方向为宽带信息网.