

## 可信计算环境下基于主机身份的一次性密钥交换协议

张淼 徐国爱 胡正名 杨义先

(北京邮电大学网络与交换技术国家重点实验室 北京 100876)

**摘要:** 该文介绍了可信计算环境下可信网络连接的基本概念,分析了TNC协议扩展存在的问题,介绍了直接匿名证明DAA协议。提出了一种新的,基于主机身份的一次性密钥交换协议I-OKEP,并分析了其安全性。经安全性分析证明,该协议可以在可信计算环境下保证密钥交换的机密性与可靠性,同时还可以保证主机完整性与主机匿名性。

**关键词:** 密钥交换;可信计算;可信网络连接技术;DAA;AIK证书

中图分类号: TP309

文献标识码: A

文章编号: 1009-5896(2007)06-1348-04

## A Host Identity Based One-Time Key Exchange Protocol in Trusted Computing

Zhang Miao Xu Guo-ai Hu Zheng-ming Yang Yi-xian

(State Key Lab. of Networking and Switching Tech., Beijing Univ. of Posts and Telecomms, Beijing 100876, China)

**Abstract:** The conception of Trusted Network Connection (TNC) is introduced, and the problem of TNC protocol extend is analyzed. Direct Anonymous Attestation(DAA) protocol is described. After this, the paper takes out a new host Identity based One-time Key Exchange Protocol(I-OKEP), and analyzes its security character. The security analysis can prove that the protocol can ensure the confidentiality and reliability of key-exchange, and the integrity and anonymous of host in trusted computing environments.

**Key words:** Key-exchange; Trusted computing; Trusted network connection; Direct Anonymous Attestation (DAA); AIK-certificate

### 1 引言

随着网络技术的不断发展,可信计算正成为目前安全研究的热点,其从硬件入手,在终端上通过安全芯片等手段,从根本上解决了目前存在的病毒、木马等主机安全问题。以TCG为例,目前TCG组织成立了架构、移动、PC客户端、服务器、软件协议栈、存储、可信网络(TNC)、TPM等几个重要的工作组<sup>[1]</sup>。制定工作组自身相关领域可信计算的标准、规范、用例等内容。目前,安全芯片TPM以及对应的TSS软件协议栈的发展比较迅速,国内外已经出现了很多相关产品;但是对于可信计算的应用、部署、网络等方面,还在进一步研究与探讨当中。

可信网络连接技术TNC(Trusted Network Connection)<sup>[2]</sup>是建立在基于主机的可信计算技术之上的,其主要目的在于通过使用可信主机提供的终端基础,实现网络访问控制的协同工作。又因为完整性校验被终端作为安全状态的证明,所以TNC的权限控制策略可以估算目标网络的终端适应度。TNC网络构架会结合已存在的网络访问控制策略(例如802.1x协议)来实现访问控制功能。而通过扩充目前的网络协议(如IKE, 802.1x, Radius, TLS等),在实现其原有功能的

基础上,对终端进行完整性校验。

在目前的可信计算架构中,没有专门为TNC设计的密钥交换协议,目前的TLS-Attestation, IKE-Attestation<sup>[3,4]</sup>都是对原有协议的扩充,或者说只是在原有协议中增加了一些交换属性,并增加了完整性校验流程。这种方式优点是可以兼容原有的协议,升级相对容易,但是增大了密钥交换的复杂度,并对原有协议自身带来一定的安全威胁。

本文提出了一种在可信网络中基于身份证书AIK的密钥交换协议I-OKEP(Identity based One-time Key Exchange Protocol),主要目的是在可信网络中实现一种安全的,快速的密钥交换协议。其主要参考了目前几种常见的密钥交换算法<sup>[5-8]</sup>,支持通过直接匿名证明DAA协议对主机身份进行校验,保证主机的可信、可靠。

### 2 预备知识

#### 2.1 DAA 协议

DAA(Direct Anonymous Attestations)协议由TCG组织制定<sup>[1,9]</sup>,主要目的是用于支持匿名身份认证技术。其由两个子协议组成。第1个叫DAA-Join协议,TPM/主机需要从DAA-Issuer获取DAA证书。这个证书可以用在第2个子协议DAA-Sign协议中用来与Verifer交互。DAA协议的好处是为可信平台提供最高级别的匿名性,当这个可信平台与外部进

行通信的时候,其身份是匿名的<sup>[1]</sup>,并且还可以证明这个平台依然是由TCG定义的可信平台。

DAA 协议包含 4 个实体: Issuer, TPM, Host, Verifier, 以及两个协议,分别是 Join 协议和 Sign 协议。主机 Host 被定义为一个包含 TPM 的平台。执行 DAA 协议要求计算被分为 Host 以及 TPM 两部分。任何不需要安全的计算都被 TPM 交给 Host 完成,以提高协议的效率。这里,假设 Host 比 TPM 处理能力更强。其流程如下:

(1) Issuer 生成一个公钥 IKEY 以及对应的私钥。

(2) 首先 TPM 与 Issuer 进行 DAA Join 协议,目的是产生 TPM 使用的 IKEY-Certificate。在 Join 协议中,TPM 生成一个私有的 DAA 密钥 privDK。TPM 通过自身的 Endorsement 密钥来对 Issuer 验证自身。如果 Join 协议完成,Issuer 会提供一个 certDK 的证书给 TPM 芯片。这样主机就可以通过 IKEY-Certificate 以及 certDK 以及 privDK 对消息进行签发了。

(3) DAA Sign 协议是一个在 Verifier 与 TPM 之间的协议,在这个协议中 Verifier 获取了有效的 TPM 颁发的身份证明密钥 AIK。在 Sign 协议中,TPM 会生成一个身份证明密钥 AIK。TPM 会将 AIK-public-key 发送到 Verifier。TPM 还会使用 privDK 以 certDK 来生成一个基于 AIK-public-key 的签名,并把签名提供给 Verifier。Verifier 根据 IKEY Certificate 来校验这个签名是否是有效的。如果是有效的,Verifier 认为对应的 AIK-private-key 是由 TPM 所持有。

### 2.2 模型与假设

在I-OKEP协议中,定义Initiator为初始化密钥交换的一个实体;一个Responder作为相应Initiator的密钥交换请求。这里我们认为Initiator以及Responder都是用户。此外,还存在一个实体,其一直在尝试攻击密钥交换协议的弱点,我们称其为adversary。这里adversary不是用户,而是一个可以监控全部网络通信的设备。在密钥协商开始前,双方均拥有自己的主机身份证书AIK,分别为AIK-C<sub>I</sub>和AIK-C<sub>R</sub>及对应的公私钥对AIK-Pub<sub>I</sub>, AIK-Pub<sub>R</sub>, AIK-Priv<sub>I</sub>, AIK-Priv<sub>R</sub>。以及Privacy-Ca颁发的身份证书IKEY-C<sub>I</sub>, IKEY-C<sub>R</sub>。用户证书CSK-C<sub>I</sub>, CSK-C<sub>R</sub>。除此以外,还定义单向散列函数,素数p,生成器g,等等(见表1)。

## 3 I-OKEP 协议

### 3.1 密钥交换流程

(1) Initiator 生成随机会话ID SID<sub>I</sub>, 并通过AIK-Priv<sub>I</sub>对 CSK-C<sub>I</sub> 签名,而使用CSK-C<sub>I</sub>对Proof<sub>I</sub>, 进行签名,结果为(Proof<sub>I</sub>)<sub>CSK-C<sub>I</sub></sub>。此外,还对利用用户私钥会话SID<sub>I</sub>进行签发,主要目的是保护SID<sub>I</sub>不被恶意篡改。Initiator 将SID<sub>I</sub>, AIK-C<sub>I</sub>, (CSK-C<sub>I</sub>)<sub>ALK-C<sub>I</sub></sub>, CSK-C<sub>I</sub>, Proof<sub>I</sub>, (Proof<sub>I</sub>)<sub>CSK-C<sub>I</sub></sub>, (SID<sub>I</sub>)<sub>CSK-C<sub>I</sub></sub>, IKEY-C<sub>I</sub>发送到Responder。 Initiator → Responder

表 1 I-OKEP 协议参数表

AIK-C <sub>I</sub> , AIK-C <sub>R</sub>	Initiator 以及 responder 的 AIK 证书
AIK-Pub <sub>I</sub> , AIK-Pub <sub>R</sub>	Initiator 以及 responder 的 AIK 公钥
AIK-Priv <sub>I</sub> , AIK-Priv <sub>R</sub>	Initiator 以及 responder 的 AIK 私钥
IKEY-C <sub>I</sub> , IKEY-C <sub>R</sub>	DAA 证书
PCR <sub>I</sub> , PCR <sub>R</sub>	Initiator 以及 responder 的完整性状态
CSK-C <sub>I</sub> , CSK-C <sub>R</sub>	Initiator 以及 responder 的用户证书
CSK-Pub <sub>I</sub> , CSK-Pub <sub>R</sub>	Initiator 以及 responder 的用户公钥
CSK-Priv <sub>I</sub> , CSK-Priv <sub>R</sub>	Initiator 以及 responder 的用户私钥
prf	伪随机数发生器函数
h, h1, h2	单向散列函数
SID <sub>I</sub> SID <sub>R</sub>	由 initiator 以及 responder 生成的随机数,用以会话 ID
g	生成器
Seq <sub>I</sub> Seq <sub>R</sub>	由 initiator 以及 responder 生成的随机数,用以序列号
E <sub>X</sub> (Y)	使用 X 加密 Y
M, M'	消息
i	当前会话次数
j, k	当前通信的数据包数

SID<sub>I</sub>, AIK-C<sub>I</sub>, (CSK-C<sub>I</sub>)<sub>ALK-C<sub>I</sub></sub>, CSK-C<sub>I</sub>, Proof<sub>I</sub>, (Proof<sub>I</sub>)<sub>CSK-C<sub>I</sub></sub>, (SID<sub>I</sub>)<sub>CSK-C<sub>I</sub></sub>, IKEY-C<sub>I</sub>

(2) Responder接收到消息后,首先通过DAA协议对AIK-C<sub>I</sub>进行验证<sup>[9]</sup>,并通过AIK-C<sub>I</sub>对用户证书CSK-C<sub>I</sub>进行校验,而使用CSK-C<sub>I</sub>对签名(Proof<sub>I</sub>)<sub>CSK-C<sub>I</sub></sub>进行校验。验证通过后,还需要使用CSK-C<sub>I</sub>校验(SID<sub>I</sub>)<sub>CSK-C<sub>I</sub></sub>,利用载荷中的用户证书CSK-C<sub>I</sub>解密(SID<sub>I</sub>)<sub>CSK-C<sub>I</sub></sub>获得SID'<sub>I</sub>,如果SID<sub>I</sub>=SID'<sub>I</sub>,则认为会话ID未被篡改。并判断该用户是否已在会话建立中,以及会话ID SID<sub>I</sub>已被使用,如果SID<sub>I</sub>被篡改,重复或者该用户会话已经建立,则不再接受此请求。此后 Responder生成会话ID SID<sub>R</sub>,以及随机序列号Seq<sub>R</sub>,计算 KID[i]=h(g<sup>CSK-Priv<sub>I</sub>·CSK-Priv<sub>R</sub></sup>, i),计算H<sub>KIDR</sub>=HMAC<sub>KID</sub>(SID<sub>R</sub> | SID<sub>I</sub> | Proof<sub>R</sub> | AIK-C<sub>R</sub> | CSK-C<sub>R</sub> | KID[i] | ID<sub>R</sub> | Seq<sub>R</sub>)。并将SID<sub>I</sub>, SID<sub>R</sub>, Proof<sub>R</sub>, (Proof<sub>R</sub>)<sub>CSK-C<sub>R</sub></sub>, (CSK-C<sub>R</sub>)<sub>ALK-C<sub>R</sub></sub>, CSK-C<sub>R</sub>, AIK-C<sub>R</sub>, H<sub>KIDR</sub>, Seq<sub>R</sub>, IKEY-C<sub>R</sub>, {ID<sub>R</sub>}<sub>CSK-Pub<sub>I</sub></sub>发送给Initiator。

Responder → Initiator  
SID<sub>I</sub>, SID<sub>R</sub>, Proof<sub>R</sub>, (Proof<sub>R</sub>)<sub>CSK-C<sub>R</sub></sub>, H<sub>KIDR</sub>, Seq<sub>R</sub>, (CSK-C<sub>R</sub>)<sub>ALK-C<sub>R</sub></sub>, CSK-C<sub>R</sub>, AIK-C<sub>R</sub>, IKEY-C<sub>R</sub>, {ID<sub>R</sub>}<sub>CSK-Pub<sub>I</sub></sub>

(3) Initiator收到消息后,校验SID<sub>I</sub>是否正确,通过DAA协议对AIK-C<sub>R</sub>进行验证,并通过AIK-C<sub>R</sub>对用户证书CSK-C<sub>R</sub>进行校验,而使用CSK-C<sub>R</sub>对签名(Proof<sub>R</sub>)<sub>CSK-C<sub>R</sub></sub>进行校验。验证通过后,Initiator 计算 KID[i]

$= h(g^{CSK-PrivI \cdot CSK-PrivR}, i)$ , 并计算  $HMAC_{KID}(SID_R | Proof_R | AIK-C_R | CSK-C_R | KID[j] | Seq_R)$ 。是否与收到的  $H_{KIDR}$  匹配。如果匹配, 则读取主机配置寄存器中的完整性信息  $PCR_I$ , 并生成随机序列号  $Seq_I$ 。将  $SID_I, SID_R, H_{KIDI} = HMAC_{KID}(SID_I | SID_R | Proof_I | AIK-C_I | CSK-C_I | KID[j] | Seq_I), Seq_I, \{ID_I\}CSK-Pub_R, PCR_I$  发送到 Responder。

Initiator  $\rightarrow$  Responder  
 $SID_I, SID_R, H_{KIDI}, Seq_I, \{ID_I\}CSK-Pub_R, PCR_I$

(4) Responder 收到消息后, 检测  $SID_R$  及  $SID_I$  是否正确, 解密  $\{ID_I\}ALK-Pub_R$  来获取身份信息  $ID_I$ , 并计算  $H_{KIDI} = HMAC_{KID}(SID_I | AIK-C_I | CSK-C_R | KID[j] | ID_I | Seq_I)$  来进行校验。并根据接收到的完整性信息  $PCR_I$  来进行对端主机完整性校验。校验通过后, 密钥交换完成。为了完成主机完整性校验, Responder 还需要读取主机配置寄存器中的完整性信息  $PCR_R$  并将寄存器值发送到 Initiator。

Responder  $\rightarrow$  Initiator  
 $SID_I, SID_R, PCR_R, Seq_R, HMAC_{KID}(SID_I | SID_R | PCR_R | Seq_R)$

(5) Initiator 接收到消息后, 校验  $PCR_R$ 。校验通过, 则密钥建立完成。

最终的密钥种子是  $Seed[j] = prf(KID[j], ID_I, ID_R, H_{KIDI} | H_{KIDR})$ 。

3.2 通信序列

密钥交换完成后, 可以开始进行通信。为了保证通信的安全, 每一次通信时密钥计算如下:

$$Key_I[j] = h1(SS_I, Seq_I + j)$$

$$Key_R[k] = h1(SS_R, Seq_R + k)$$

$$SS_I = h2(Seed[j], H_{KIDI})$$

$$SS_R = h2(Seed[k], H_{KIDR})$$

通信流程如图 1。

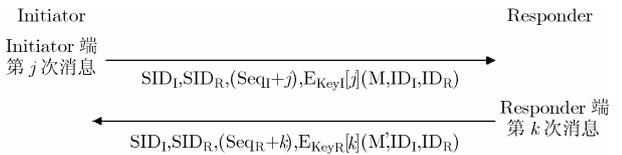


图 1 I-OKEP 通信流程图

每次通信中, 序列号  $Seq_I, Seq_R$  每次都自增。每发送一个消息, 会话ID (即  $SID_I, SID_R$ ) 不变, 而序列号自增 1, 并且  $Seq_I, Seq_R$  的自增是由发出端控制的, 例如 Initiator 端发出了 5 个消息, 则  $Seq_I = Seq_I + 5$ ; 而 Responder 发送了 3 个消息, 则  $Seq_R = Seq_R + 3$ 。两者没有直接的关联, 而每一次发送加密数据的密钥是根据  $Seq$  以及密钥交换过程中产生的密钥种子  $Seed$  共同产生的。

$$Key_I[j] = h(SS_I, Seq_I + j)$$

$$Key_R[k] = h(SS_R, Seq_R + k)$$

4 安全性分析

4.1 双向认证、加密、完整性

在密钥交换过程中, Responder 会检查第 1 个数据包中包含了 Initiator 的身份证书 AIK 是否正确。同时协议还对用户证书 CSK 进行了签名  $(CSK-C)_{ALK-C}$ , 这样用户证书和身份证书捆绑在一起, 保证了用户证书与平台的相关。同时, Responder 还返回给 Initiator 一个自己的身份证书和用户证书, Initiator 也可以对 Responder 进行校验, 保证了双方的身份, 实现了双向认证功能。

在 I-OKEP 协议中, 双方完成身份认证后, 是以相互交换的身份 ID 以及用户证书作为密钥生成材料的。由于身份 ID 是密文传送的, 而  $KID = g^{CSK-PrivI \cdot CSK-PrivR}$  是通过对方公钥与自身私钥共同作用得到的值, adversary 不能得到密钥生成材料中的内容。并且, 最终生成的密钥是根据种子  $Seed$  与序列号共同生成的, 使密钥具有一次性特征。每个通信序列密钥均不相同, 并且由于序列号是随密文发送的, 既能控制接收顺序, 也能保证密钥不会缺失。

在密钥交换的第 2 个包和第 3 个包, Responder 以及 Initiator 都对发送过去的消息进行了 HMAC 校验,  $HMAC_{KID}(SID_I | AIK-C_I | CSK-C_R | KID | ID_I | Seq_I)$  以及  $H_{KIDR} = HMAC_{KID}(SID_R | Proof_R | AIK-C_R | CSK-C_R | KID | ID_R | Seq_R)$ , 保证了会话 ID 以及序列号  $Seq$  不被 adversary 篡改。

据上可知, I-OKEP 协议实现保证数据的完整性, 双向认证以及密文传输。

4.2 重放攻击, DOS 攻击

在防范 DOS 攻击方面, 在协议中 Responder 处理接收到的第一个消息时, 除了对证书进行校验外, 还对 Initiator 的会话 ID  $SID_I$  进行检测, 使用  $CSK-C_I$  校验  $(SID_I)_{CSK-C_I}$ , 保证会话 ID 未被篡改, 并判断该用户是否已在会话建立中, 以及会话 ID  $SID_I$  已被使用, 如果  $SID_I$  被篡改, 重复或者该用户会话已经建立, 则不再接受此请求。此外, 在 Responder 回给 Initiator 的包中, 计算了  $H_{KIDR} = HMAC_{KID}(SID_R | SID_I | Proof_R | AIK-C_R | CSK-C_R | KID[j] | ID_R | Seq_R)$ 。方便 initiator 再次确认  $SID_I$ , 防止消息一的数据包通过被伪造的方式造成泄密。

由于会话中使用了序列号  $Seq$ , 每一次发送数据时, 序列号均需要增加, 每当接收到新的数据包后, 系统需要自动更新当前序列号。接收到的数据包中旧的序列号将不再被允许接受。接收方只能接收当前序列号  $n$  个 ( $n < 5$ ) 以内的数据包, 大于  $n$  的数据包也不能被接收。所以可以防范重放攻击。

4.3 完美前向保护

假设安全数据中的一项  $(Seed[j], SS_I, SS_R, Key_I[j], Key_R[k], KID[j])$  被泄漏, adversary 可以进行以下行为:

如果  $Seed$  泄漏, adversary 可以在此次会话中获取通信

中的全部数据,但是下一次会话不再能够获取。

如果 $SS_I$ 泄漏, adversary 可以获取此次会话中 Initiator 方发出的所有通信序列,但是 Responder 方的数据不能被获取,下一次会话数据不能被获取。

如果  $SS_R$  泄漏, adversary 可以获取此次会话中 Responder 方发出的所有通信序列,但是 Initiator 方的数据不能被获取,下一次会话数据不能被获取。

如果  $Key_I[j]$  或  $Key_R[k]$  被泄漏,则 adversary 只能获取本次通信数据包信息。

如果  $KID[q]$  被泄漏,则 adversary 可以伪造会话中全部数据,直到下一次会话。

如上所述,如果 adversary 获取了  $Key_I[j]$  或  $Key_R[k]$ ,则不会对系统造成大的影响,只会泄漏一个数据包的数据,不能够猜测其他信息;而泄漏  $SS_I$ ,  $SS_R$  会使 adversary 获取到本次会话一半的数据,但是不会影响下一次会话;如果 Seed 以及  $KID[q]$  泄漏,则本次会话的全部数据均会被泄漏。

当然,如果 adversary 窃取到了通信双方的用户证书私钥  $CSK-Priv_I$ ,  $CSK-Priv_R$  以及身份信息  $ID_I$ ,  $ID_R$  则其可以猜测出第  $i$  次会话中的会话密钥。

#### 4.4 主机完整性与主机匿名性

在协议中,主机身份是基于 DAA 协议通过 AIK 证书保护的,身份信息是存放于 Privacy CA 中的。所以对于主机的身份认证过程是基于 DAA 协议的匿名认证<sup>[1,9]</sup>,即通信双方不知道对方主机的信息。同时,为了对用户身份进行认证,协议使用了用户身份证书 CSK 对用户身份进行校验。所以本协议对用户的身份不具有匿名性。

而 I-OKEP 协议的第 3 个消息和第 4 个消息分别对密钥交换双方的主机 PCR 寄存器进行了校验,保护了主机完整性。

## 5 结束语

本文指出了可信计算 TNC 协议扩展存在的问题,介绍了直接匿名证明 DAA 协议。提出了一种新的,基于主机身份的一次性密钥交换协议 I-OKEP,并分析了其安全性。希望对可信计算尤其是可信网络的发展起到一定的推动作用。

## 参 考 文 献

- [1] Hardjono T. TCG infrastructure working group reference architecture for interoperability (Part I) specification version 1.0. Trusted Computing Group. <http://www.trustedcomputinggroup.org/>
- [2] Hardjono T. TCG trusted network connect, TNC architecture for interoperability specification version 1.0. Trusted Computing Group. <http://www.trustedcomputinggroup.org/>
- [3] Harkins D and Carrel D. The internet key exchange(IKE). RFC2409, 1998. <http://www.ietf.org/>
- [4] Blake-Wilson S, Nystrom M, Hopwood D, Mikkelsen J and Wright T. Transport layer security (TLS) extensions. RFC3546, June 2003. <http://www.ietf.org/>
- [5] Imamoto K and Sakuraia K. Design of diffie-hellman based key exchange using one-time ID in pre-shared key model. Proceedings of the 18th International Conference on Advanced Information Networking and Application (AINA'04). Fukuoka, Japan, AINA (1) 2004: 327-333.
- [6] Lin Chun-Li, Sun Hung-Min, Steiner M, and Hwang T. Three-party encrypted key exchange without server public-keys. *IEEE Communications Letters*, 2001, 5(12): 497-499.
- [7] Phan R and C-W. Fixing the integrated diffie-hellman-DSA key exchange protocol. *IEEE Communications Letters*, 2005, 9(6): 570-572.
- [8] Krawczyk H. SKEME: A versatile secure key exchange mechanism for internet. IEEE Proceedings of SNDSS '96, San Diego, 1996, NDSS(1)'96: 114-127.
- [9] Brickell E, Camenisch J. and Chen Liqun. Direct anonymous attestation. Trusted Computing Group. <http://www.trustedcomputinggroup.org/>. February 11, 2004.

张 淼: 男, 1980 年生, 博士生, 研究方向为可信计算、网络安全。

徐国爱: 男, 1972 年生, 副教授, 研究方向为密码学与网络安全。

胡正名: 男, 1931 年生, 博士生导师, 研究方向为编码密码学。

杨义先: 男, 1961 年生, 博士生导师, 研究方向为编码密码学与信息安全。